THE FINAL WORD ON GAMES!

ゲームボーイ通信

GAME BOY

1990 NUMBER 4



ゲームボーイ版 禁断の秘技

【徹底攻略】注目のアクションゲーム3作品を、ポイントを絞って攻略するのだっ!

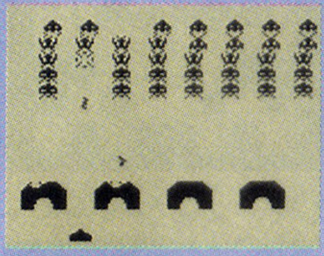
レッドアリーマー&コスモタンク&ファニーフィールド

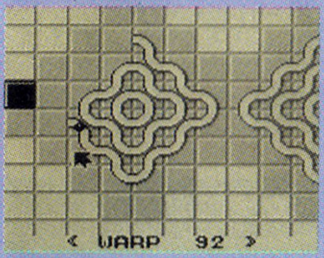
•スペースインベーダーズ•カードゲーム•ブロディア•ゴーストバスターズII•

ILLUSTRATED BY TAMAKICHI SAKURA

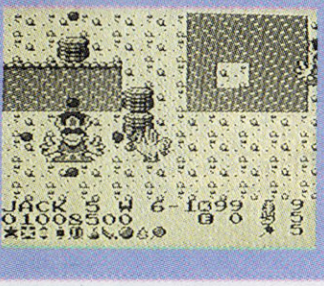

SOFEL
カードゲームでおなじみの、
あのモンスターゲームの
ヒーローたちが
カードR・P・Gに
生まれ変わって、
ゲームボーイへ遂に登場！
MONSTER MAKER
迷宮神話への挑戦。
ゲームボーイ用カード・ロールプレイングゲーム
Nintendo
GAME BOY™
ゲームボーイ は任天堂の商標です。
モンスターメーカー
待ちに待った感動の冒険神話の始まりだ。ゲームボーイ用カードゲーム「モンスターメーカー」この秋に完成！1枚1枚のカードは時間と空間が封じ込められた謎のワンダーランド。城で情報を集め、装備を整え、仲間を募ると、いよいよ伝説への旅立ちだ。ダンジョンに待ち受けるのはモンスターか、それとも卑劣な罠か。そして大冒険の最後に待ち受けてるものはカード王との終わりなき壮絶な戦いだ…。はたして君の戦いに勝利はあるのか。 予価 3,500円（税込）
今秋発売予定！！
Ⓒ翔企画
制作・販売
株式会社 ソフエル
〒101 東京都千代田区外神田3-11-2ロックビル
ソフエルファミコン情報 東京TEL.03-250-1800
大阪TEL.06-310-1010

ゲームボーイ通信

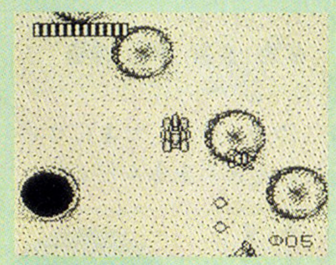




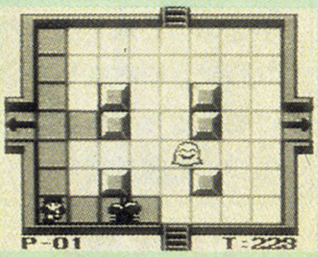
スペースインベーダーズ　ブロディア



スーパーチャイニーズランド



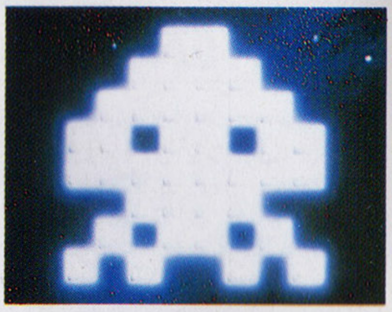
コスモタンク



ファニーフィールド

SPACE INVADERS

タイトー　発売中　3090円込



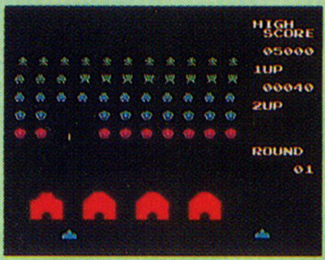
デッデッデッデッキューンキューン。ん？　なんか懐かしい音が聞こえてきたぞ。そう、シューティングゲームの原点ともいえる『スペースインベーダー』がゲームボーイにも移植されたのだ。

迫りくるインベーダーを叩きのめせ!!

『スペースインベーダーズ』は、地球へ攻め込んできた侵略者たちを砲台で撃ち落とす単純明快なゲームなのだ。インベーダーハウス（今でいうゲーセン）なんて言葉を生みだしたほど有名だ。

他機種のインベーダーたち

●ファミコン版



↑懐かしさをそのまま移植したのだ。やはりおもしろい。

●PCエンジン版

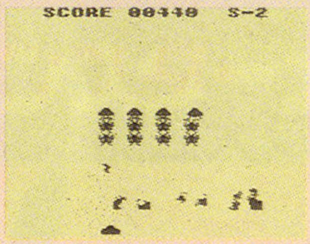


↑パワーアップアイテムなどがついて、超ド派手になった。

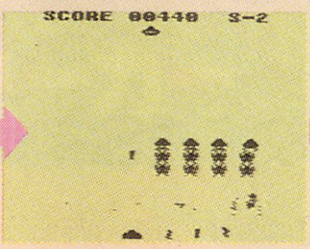
知って得する初心者ベーダー情報

このような順序で倒すとラクなのだ

インベーダーをただたてに消していくのではなく、写真のように横に残しながら消すとラクに攻略できる。とくに先の面で有効な技だ。



↑ある程度消したら、下から２列目までの敵をすべてやっつける。



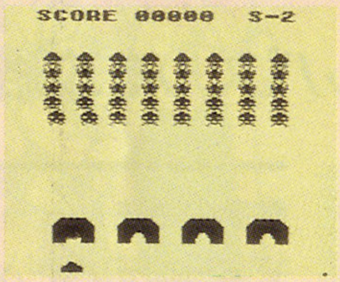
↑しばらくそのままの状態で待ち、UFOで得点稼ぎをするのだ。



↑危なくなってきたら、また下の敵から倒していくのだ。安全第一。

ゲームボーイ版は数が少ない

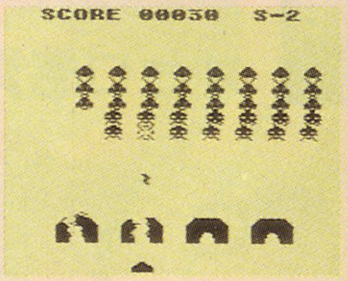
ゲーセンの『インベーダー』はたて５列、横11列の全部で55匹の敵が攻めてくる。ゲームボーイ版は横８列と少ないが、敵の攻撃はヤワじゃない。なめてかかると、痛い目に会うぞ。



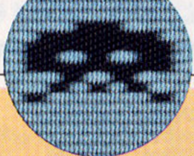
↑敵の通称、上からイカ、ハンペン、タコというのだ。

トーチカの利用法

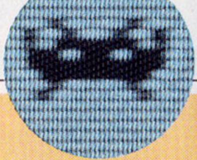
トーチカに隠れながら、スキを見て敵を撃つのがセオリーだ。でも、ワザとトーチカの真ん中を壊して撃てば、かなり安全に敵をやっつけることができるぞ!!　名づけて隙間撃ちだ！



↑このトーチカ、たまにうざったいときもあるんだよね。



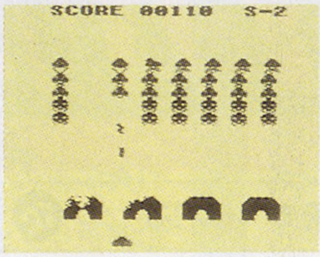
ワレワレは手ゴワイぞ!!



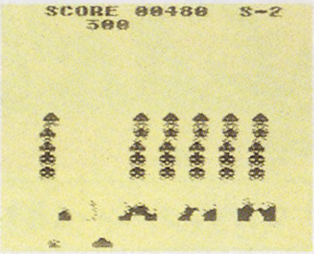
これさえおぼえりゃキミもベーダー通だ!!

UFOは最高点を狙え！

ときどき出現するUFOを撃つと、50点から最高300点までの得点がもらえるぞ。300点を取るにはパターンがあって、ゲーム開始から23発目、以後15発目の弾をUFOに当てればいいのだ。もし、はずしてしまってもそこからまた15発目に撃てばオーケーだ。



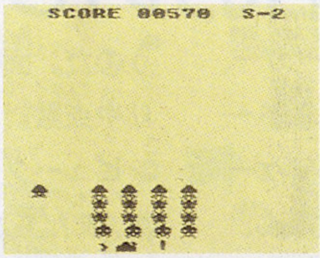
⬆1、2、3……。数えながら撃ってみる。



⬆よしっ、15発目。ほら、300点いただきっ！

これが名古屋撃ちだぎゃー

『インベーダー』ファンなら、誰もが知っている名古屋撃ち。敵に占領される1段手前、すなわち敵と砲台がギリギリまで近づいたときは、敵の弾は素通りしてしまうのだ。これを利用して時間稼ぎをしながら300点UFOをビシビシ狙い落とそう。



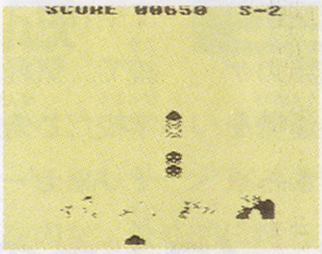
⬆1番下にいる敵の弾に当たってもやられないぞ。



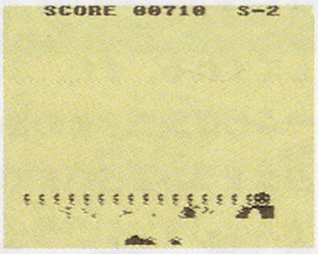
⬆バリエーションを変えて、このような撃ち方もあるぞ。

虹すなわちレインボーだっ

もとはといえば、この技はバグ(プログラムミス)を利用したものなのだ。上の敵から倒していって、いちばん手前の通称タコを最後に残すと虹のような模様が出るのだ。バグまで忠実に移植するとは……。なかなかやってくれますね、タイトーさん。



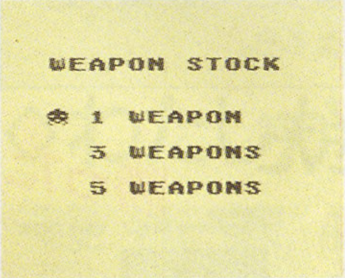
⬆このように、上の敵から倒していくのだ。



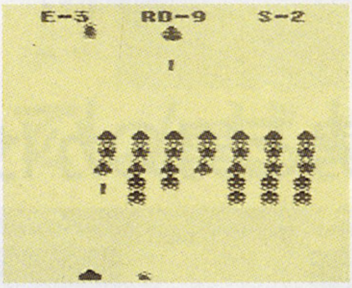
⬆すると、ほらっキレイでしょ。レインボーの完成だ。

な、なんと『インベーダー』に対戦プレー!?

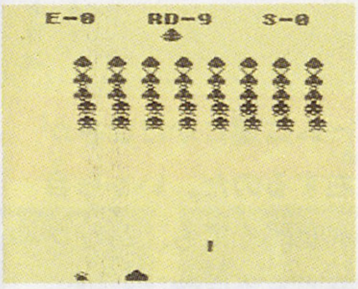
やっぱりゲームボーイは、対戦してこそ意味があるってことで……。そう『インベーダーズ』も対戦プレーができるようになっているのだ。自分の画面の上方に相手の砲台が出現して、お互いに撃ち合いをするのだ。中央ではインベーダーたちが戦いのジャマをするぞ。ずるいっ。



⬅1基、3基、5基と、それぞれの砲台の基数を設定できるのだ。

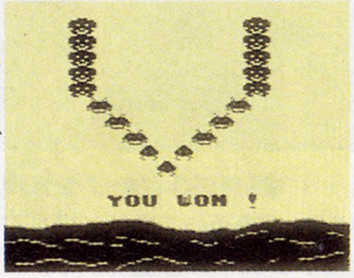


⬅相手の弾はインベーダーたちをすり抜けてくるぞ。こわいっ。



⬅インベーダーを全員やっつけても、また復活するのだっ。





➡戦いに勝ったところ。インベーダーたちが勝利のVサインを作る。



⬅オーノー 負けてしまいました。バッテンじるしデース。



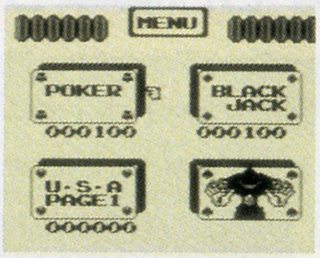


ココナッツジャパン　6月8日発売　3400円込

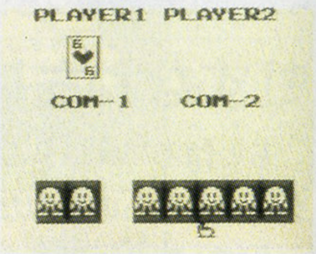
トランプといえば、以前ファミ通の付録に、『桃太郎伝説』トランプが付いたことがある。みんな大切に保存してあるかな？　なーにぃ、持ってないー!!　んじゃしょうがないから、ゲームボーイでトランプをしちゃいましょう。あっ!?　こんなところにココナッツジャパンの『カードゲーム』がある!?　やってみよう!!

1粒で4倍おいしい『カードゲーム』！

『カードゲーム』は、ポーカー、ブラックジャック、U.S.A.ページワンの3種類のトランプゲームが楽しめるのだ。もちろん、友だちと対戦ケーブルをつないで勝負もできるし、1人用のときにはコンピューターが相手をしてくれる。また、3種類のゲームとは別に、その日の運勢を占うトランプ占いまでできちゃうのだ。面倒くさいトランプ配りや点数計算などは、すべてコンピューターがやってくれるのだ。友だちを集めて、『カードゲーム』大会なんて開いたら、とっても楽しいかも。賞品とか決めてやれば、もっとね。家で、学校で、気軽にプレー。なにっ？　学校だと先生に見つかるって。そりゃそーだ、アハハ。



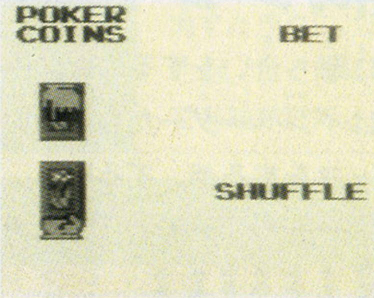
⬅これがメニュー画面。さ～て、どれからやろうかな？



➡適当なカードを引いて、ディーラーを決めるのだ。

♠ポーカーフェイスがものをいう

1人用の場合コンピューターがディーラーだ!!



⬅まずは、よ～くトランプをシャッフルしよう。



⬅ゲームをやるまえに代金として1コイン払う。

ポーカー

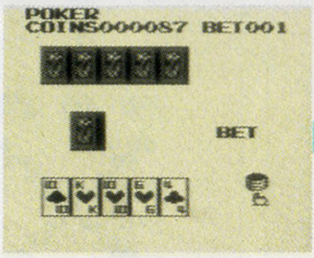
ルール

プレーヤーとディーラーに分かれて、それぞれ5枚配られるカードの組み合わせの役を競い合う。1回だけカード交換することができるのだ。勝負に勝つと、相手の賭け金がもらえるぞ。

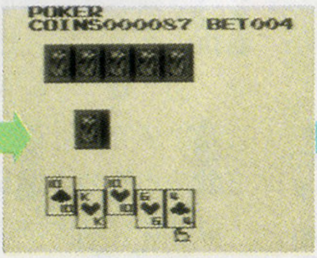
このゲームは運とかけひきが勝負を左右するのだ。いくら自分のカードが弱くても、ハッタリで賭け金を高めに賭ければ、相手はビビッて勝負を降りてしまうこともあるのだ。また、とてつもなくいいカードが来ても、それを顔に出してしまうと相手に感づかれてしまうので注意だ。

さぁ男と男のかけひきだ

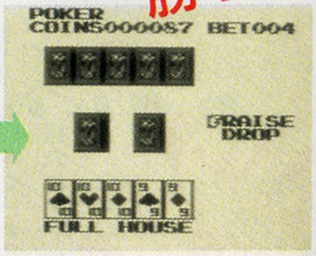
勝った



⬆まず賭け金を決める。よし、このくらいでいいかな。いってみよう！



⬆いらないカードを交換できる。これは、いらないな。取り替えよう。

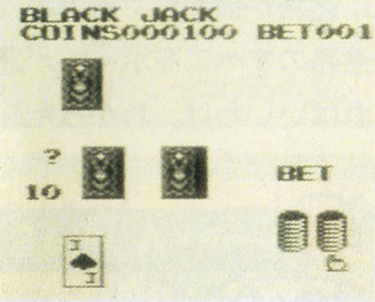


⬆やった！　交換したらいい手ができた。運がいいんだな。やったーついてるぜ！

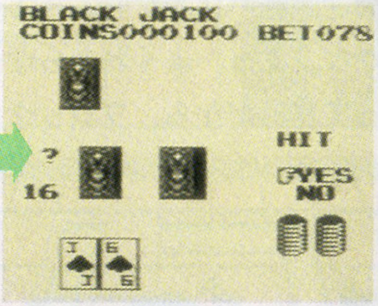
♡まちがっても医者ではないぞ　ブラックジャック

ブラックジャックは１枚ずつカードをもらって21に近づければいいのだが……。どこまでカードを引けるかっ？　というところが最大のポイントとなるゲームだ。もし手持ちのカードの合計が17や18以上だったら、もうカードを引かないほうが無難だろう。しかし、16ぐらいが一番面倒なのだ。カードを引いて21をオーバーしたらその場で負けだし、16で相手に勝てる可能性も低い。ドキドキしながらやる黒ひげ危機いっぱつみたいだな。

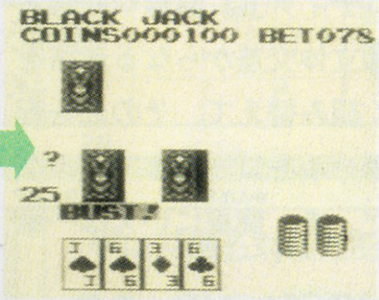
ルール　Aは１または10、KQJはすべて10、10〜２はその数字の通りで計算する。カードを２枚から最高11枚までもらえて、その範囲内でカードの合計がいかに21に近いかを競い合う。21をオーバーすると負けだ。



⬅おっ、カードは10か。賭け金を多めにしよう。



⬅ヒットとは、もう１枚いるか？　ということだ。

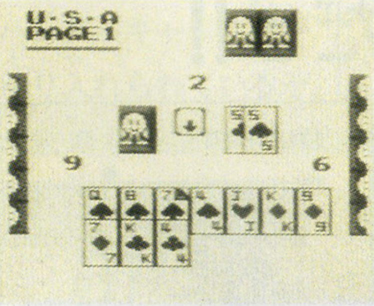


⬅あら……。21を超えてしまった。負けだわ。

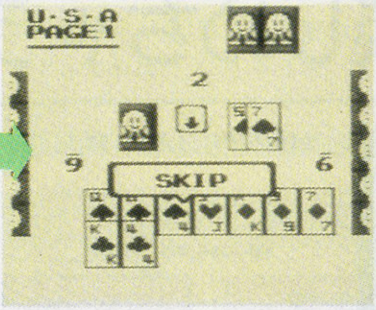
♧大流行ウノのトランプ版　U.S.A.ページワン

ルール　４人のプレーヤーに５枚ずつカードを配り、台札と同じマークもしくは同じ数字を順番に捨てていく。出せるカードがない場合は山札よりカードを取る。また、相手をジャマできる特別なカードもあるので注意しよう。

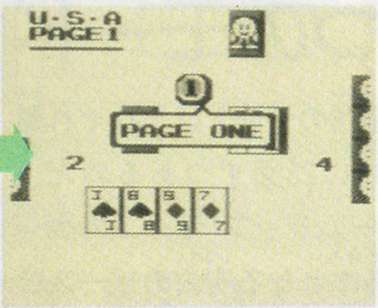
みんな、ウノというカードゲームを知っているかな？　U.S.A.ページワンはそのウノを基本としたゲームなのだ。最終的に持ち札を最初になくした人が勝ち。持ち札が最後の１枚になったときに、「ページワン」と宣言しなければならないのだ。



⬅台札と同じマーク捨てようかな？　うん。



⬅７を捨てると次のプレーヤーを飛ばせるのだ。



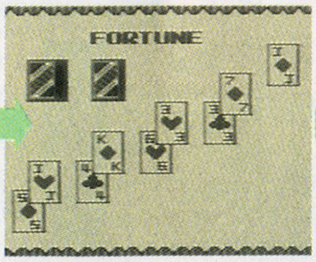
⬅ページワン宣言をわすれるとカードが増える。

◇わたしが占ってしんぜよう　トランプ占い

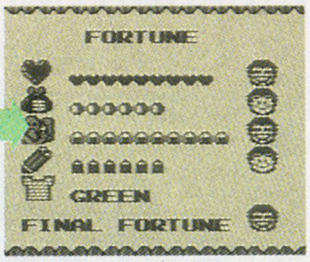
恋愛、金銭、健康、仕事または勉学、そして今日１日の運勢を占えるのだ。結果はわかりやすくマークで表わされ、マークが多いほどその運勢はいいということなのだ。朝起きたら毎日やってみてはいかがかな？



⬆自分で何回でもトランプをシャッフルできるのだ。よし、もう１回だ。



⬆トランプが配られた。う〜ん、どうなんだろ？気になるなぁ。



⬆結果がでた。おっ、なかなかいい運勢だ。今日はついているぞ!!

BLODIA
ブロディア

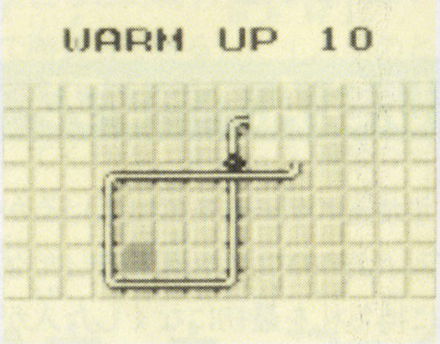


いよっ！　待ってました。ゲームボーイの本質を鋭くえぐる期待作。対戦型パズルゲーム『ブロディア』の登場だ。ルールはカンタン。スピード感、アクション性あり。はたして『テトリス』を凌ぐことができるか!?

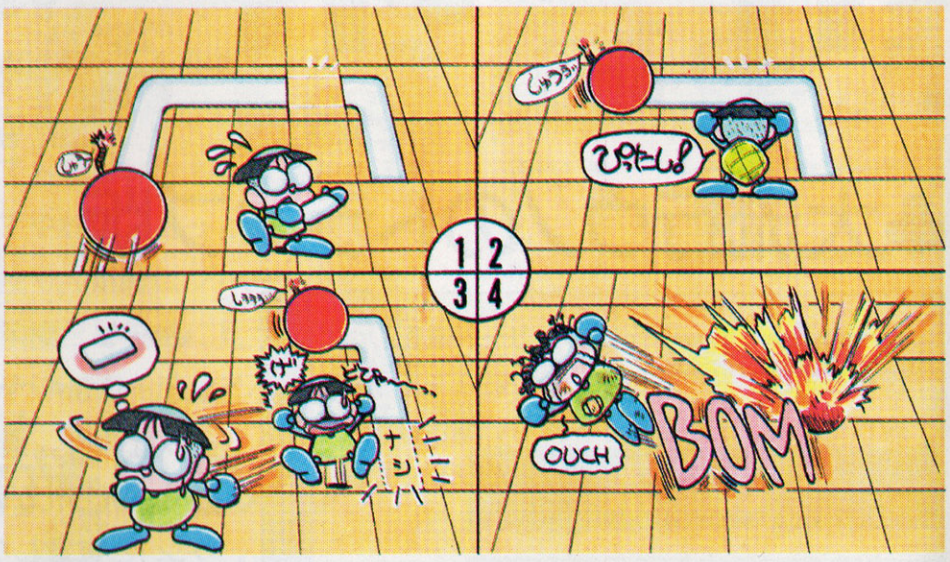
トンキンハウス　発売中　3000円込

一筆書きの真髄を極めたり!!

『ブロディア』は、直線や曲線あるいは立体交差からなる迷路をうまく組み替えて、その上を転がるボールをゴールまで運ぶゲームだ。ま、簡単にいえば一筆書きの逆回転パズルゲームってとこかな。えっ、よくわからないだって!?　だから、ブロックの上に迷路が描かれてるのよ。その迷路のすべてをボールが通過すればいいわけ。わかった!?

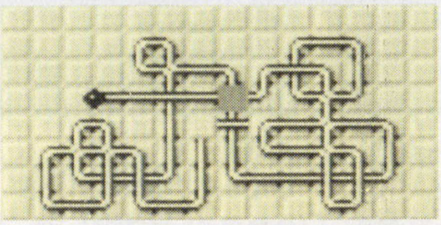


⬆ボールがパイプをぐるっとまわって、すべてを消せばよい。さあ、これは？

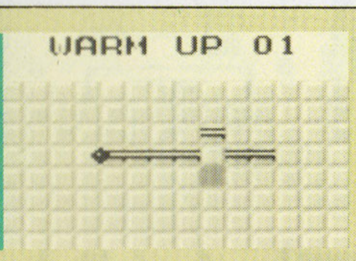


4つのモードが楽しめちゃうのだっ!!

4種類のモードはそれぞれ難易度順に25面ずつあるのだ。〝ウォームアップ〟は、このゲームの基本となる空白のピースの動かし方を。〝ハリー〟は、スピードに慣れるように……と親切な作りになっているのだ。〝メイズ〟、〝ハード〟は、テクニックを十分に把握してから挑もう。

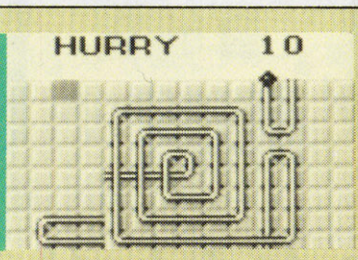


肩ならしね



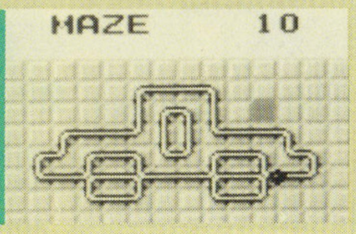
パイプの途切れたところに、余っているパイプをハメ込めばクリアーだ。

ちょっと速いぞ



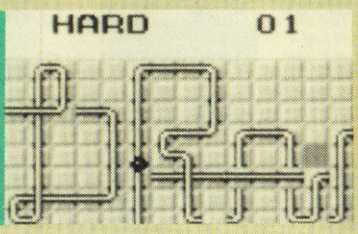
ボールが上から下へとワープしちゃう面だってあるのだ。忙しいー！

迷路なのだ



メイズのステージは、おもしろい形の面ばかり。これは車だよね!?

難しいのだ

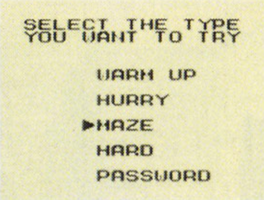


上級者向けのステージ。基本をマスターしてないと、本当にハードだぜ。

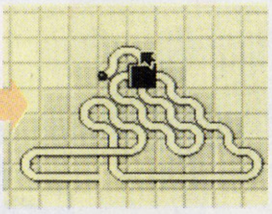
1人PLAYモード

1人遊びで練習、れんしゅう!!

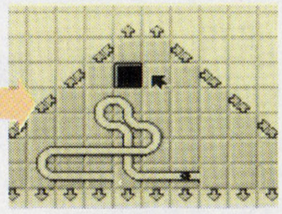
1人プレー用のステージは全部で100。それが4種類のタイプに分かれているのだ。



⬅まずは、遊びたいタイプを選んで。



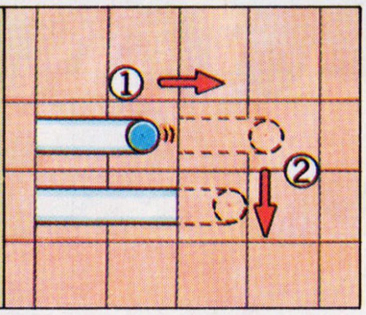
⬅矢印のピースでパイプを連結しろ。



⬅あとは放っておいてもクリアーだ。

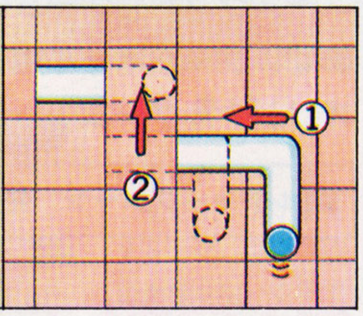
基本テクニック その1

平行に並んでいるパイプは、両方とも通過できるぞ。片方を後ろに下げ、もう一方にくっつけるのだ。

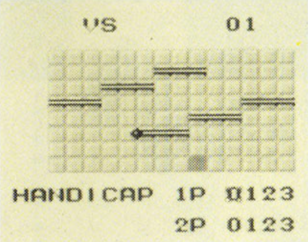


基本テクニック その2

同じ向きのパイプなら、必ずつなげることができるのだ。パイプをひと塊で動かすようにしよう。



2人PLAYモード



相手より早くステージをクリアーすればよい。実力差をなくすためのハンディキャップ戦が取り入れられているぞ。

ハンディキャップアイテム

STOP ストップ



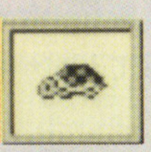
このアイテムブロック上のパイプを通過すると、相手のボールが停止する。

SPEED スピード



相手ボールのスピードが速くなる。敵があわてふためくこと間違いなし!!

SLOW スロー



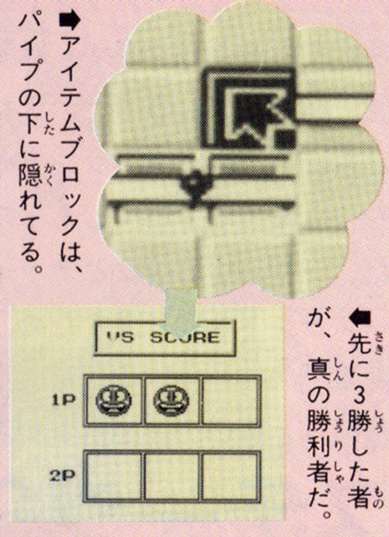
相手のターボが効かなくなる。この隙にスピードアップでリードしておけ。

MOVE ムーブ



自分のピースの移動につれて、相手のピースも動いちゃうぞ。困らせろ!!

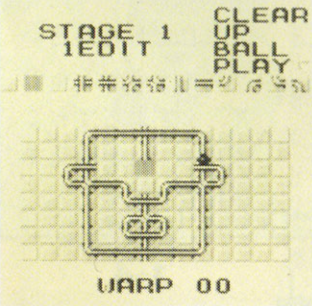
手に汗握る対戦だあ!!



➡アイテムブロックは、パイプの下に隠れてる。

⬅先に3勝した者が、真の勝利者だ。

EDITモード

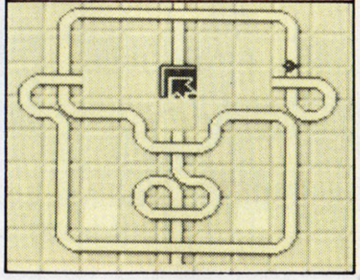


自分たちの手で苦労してステージを作り、友人と解きあいするのも、また楽しいもんだぞ。

身近な動物で作ってみると……

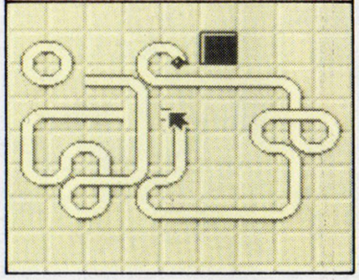
うしステージ

見方によってはロボコップに見えてしまう不思議な面だ。左耳から鼻へのラインがポイントになるぞっ!!



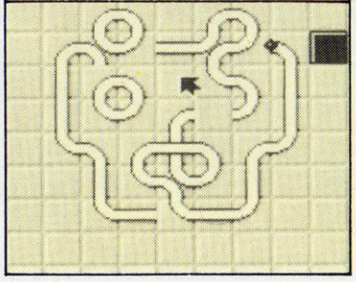
ぶたステージ

トンキンハウスにちなんで、豚さんにも登場してもらったのだ。最後の左耳のパイプにうまくつなげてねん。



いぬステージ

犬にまったく似てなくてごめんなさい。この面は、いかにピースを速く動かせるか！　がポイントだぞ。



スーパーチャイニーズランド

ファミコンですでに発売されている『スーパーチャイニーズ』のゲームボーイ版の登場だ！　その名も『スーパーチャイニーズランド』。ゲームの面白さはそのままで、ゲームボーイ用に作り直した完全オリジナルゲーム！　乞うご期待。





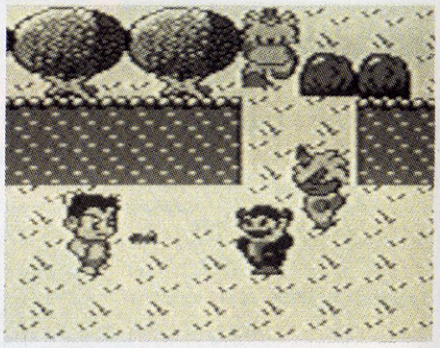
カルチャーブレーン　発売中　3300円込

鈴々姫を救う旅へ出るのだぁー!!

主人公ジャックのガールフレンドでチャイニーズランドのお姫様でもある鈴々姫が、妖魔軍団に捕まってしまった。これとともにチャイニーズランドも、やつらに占領されてしまったのだ。ジャックは彼女とチャイニーズランドを取り戻すため、妖魔軍団の待ち受ける氷魔城、炎魔城へと戦いの旅に出発する。

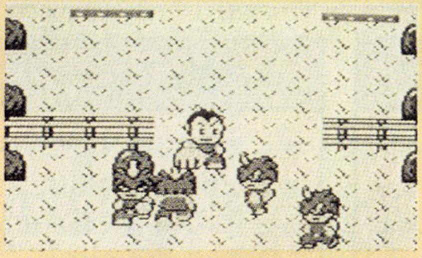
もちろんキミは主人公ジャックになるわけだ。そして全32のステージを戦い抜くのである。キミは剣とガンボールとミラクルキック、ブーメ弾、散弾闘気などを駆使して、妖魔軍団と戦う。さらに究極の奥義!?　なんてのも使えちゃうってんだからすごいぞ！

なんとなくコミカルで、それでいてエキサイティングなカンフーアクション。そんなゲームなのだ。



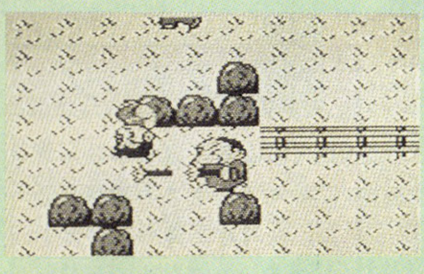
ステージ3までをドーンと紹介だい

ステージ1　草原の輝き！　まだまだ序の口だぜー！



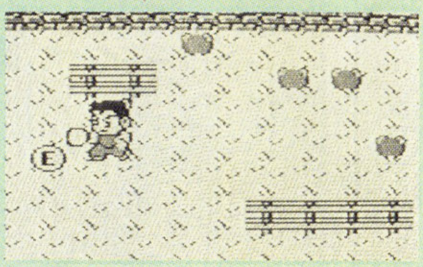
1-1

ここではジャックの基本動作をマスターしよう。敵キャラの数も少ないので、いい練習になるぞ。



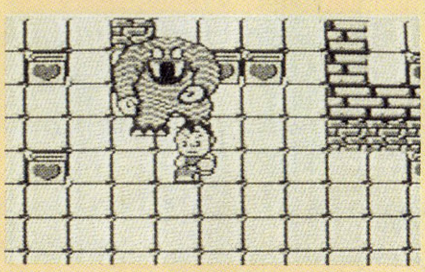
1-2

ここには黒福星というアイテムがあるので、必ず取っておこう。じつは次の面で役に立つのだ。



1-3

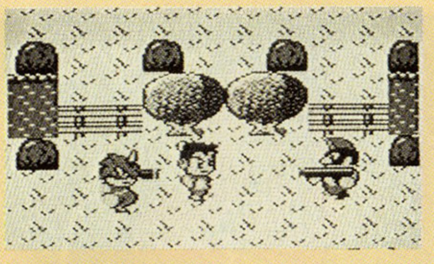
ハカイダンという強敵が登場！　黒福星があれば、簡単に倒すことができるのだ。取ってきたかな？



1-4

巨大キャラのユニゴン登場。慣れないうちは、ワープ通路を使って逃げに徹していようね。

ステージ2　くまさんに出会うかもしれないぞ



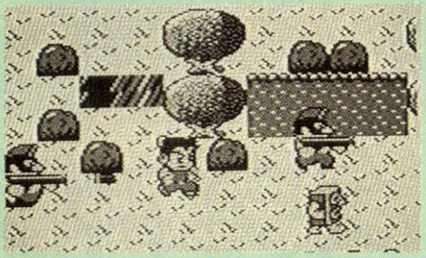
2-1

このステージには白福星と白巻き物がある。また、ウイングシューズも隠されているのだ。



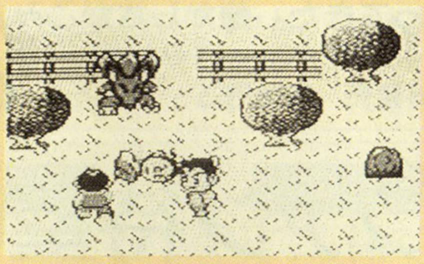
2-2

ローソクが隠されたステージ。これを取り忘れると、2-3で苦労することになってしまうのだ！



2-3

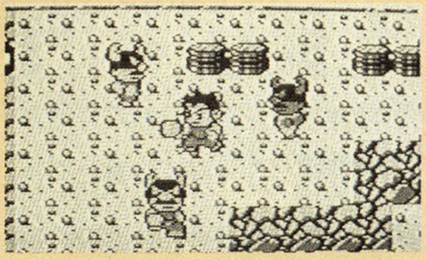
落とし穴があるんだけど、ローソクを持っていないと、どこにあるのかがわからないのだ。



2-4

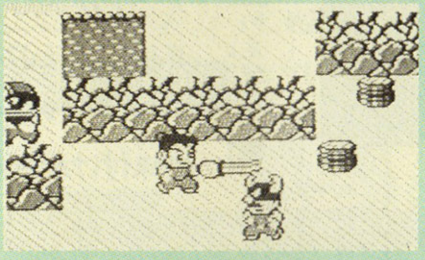
このステージには、ニセジャックが登場するのだ。こいつは謎を解かないと倒せないぞっ！

ステージ3　ツルツル滑って冷たい氷ちゃん



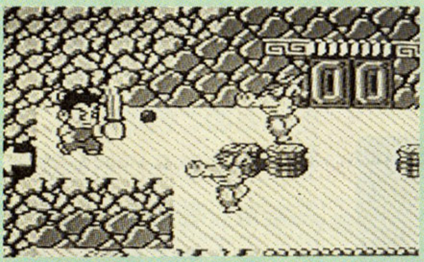
3-1

このあたりまでくると、敵もかなりパワーアップしているのだ。アルゴリズムを読むのが先決だ。



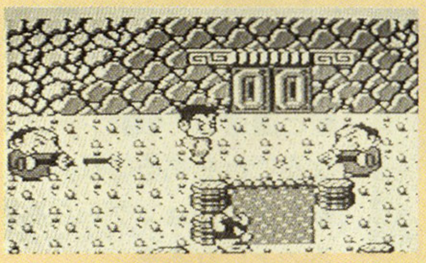
3-2

ここまでにマスターしてきたテクニックを駆使して、強敵バッファローバイソンを倒せーっ！



3-4

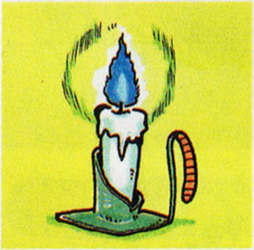
剣で攻撃するのも忘れちゃダメだよ。基本を忘れちゃったら、全面クリアーなんてできないんだから。



3-3

今回はとりあえずここまでの紹介。あんまりたくさん見せられなくてごめんね。攻略を待て！

アイテムも少しだけ紹介しちゃうよ～



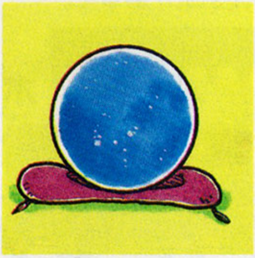
ローソク

これを持っていないと、隠された落とし穴の位置がわからないのだ。2種類あるぞ。



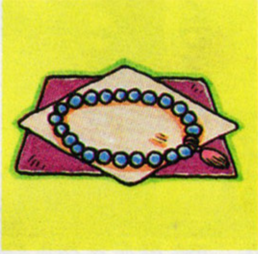
サケ

ドーラゴンを酔っ払わせて、動きを鈍くさせる効力がある。みつけたら必ず取っておこう。



水晶玉

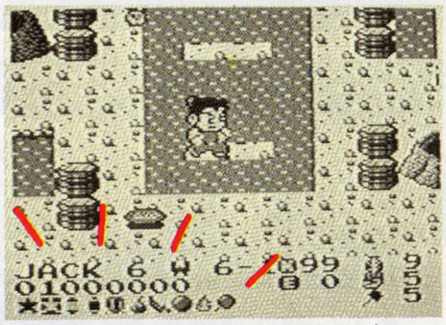
大仏から発射される黒弾の数が少なくなる。対大仏戦用の必須アイテムといえよう。



ジュズ

姿を消して正体を見せないハカイダンが、見えるようになる透視能力アップアイテムだ。

アイテムがいっぱいあるぞ



⬆ほーら、こんなにアイテムを持っているでしょ。まめに集めたからなぁ。

徹底攻略　前半のヤマ場を残らず攻略するぞ

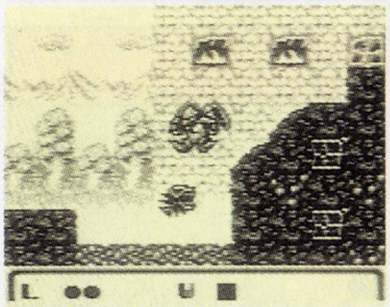
レッドアリーマー
MAKAIMURA GAIDEN

『魔界村』の名わき役、レッドアリーマーが主役となりゲームボーイに帰ってきた。懐かしさがこみ上げる!!

カプコン　5月2日発売　3300円㊣



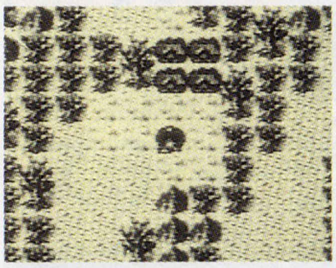
魔界村ファン待望のピカレスクロマン



⬅この作品の主役は、悪漢レッドアリーマーだぞ。

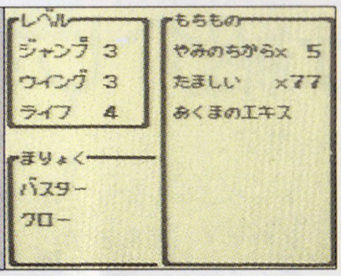
このゲームは、レッドアリーマーを操り、横スクロールのステージを進むアクションゲーム。そして、そのアクションとアクションをつなぐ部分に、RPG風の味付けがされているのだっ。たとえば、最初のステージを抜けるとフィールドが開け、そこではミニバトルがあったり、村の人と話ができたりする。基本のアクションがしっかり作られているから安心して遊べるぞ。

フィールド

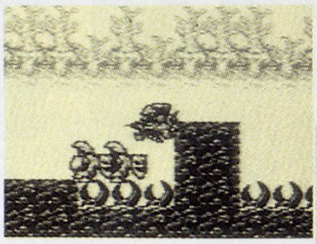


マップ上をてくてく歩いて目的地に向かっていると、敵と遭遇して戦闘シーンになることもあるのだ。またまたアクションゲームをすることになるぞ。

魔力(攻撃力)をどんどん強くしていかないと、先には進めないのだ。また、敵を攻撃する以外の目的に使われる魔力もある。情報は聞き漏らすな。



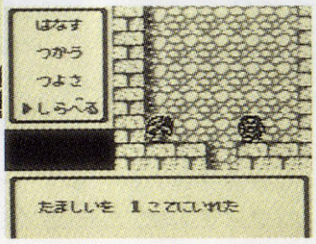
ミニバトル



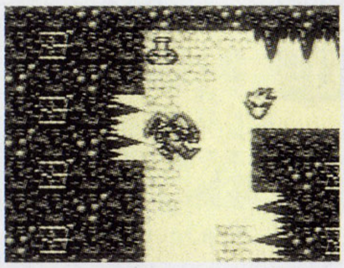
⬆フィールドマップ上を歩いていると、突然戦闘シーンが始まったりする。

アイテム

⬇このようにアイテムが手に入ることもある。いろんな場所を調べようぜ。

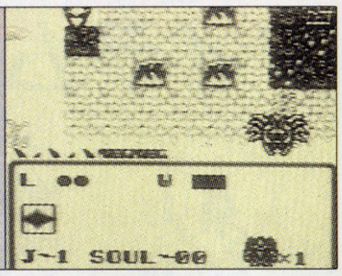


アクション

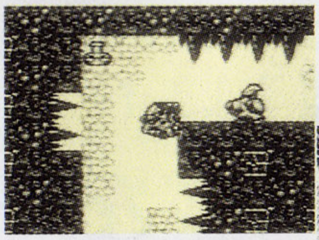


基本の操作は、Aボタンで飛ぶ、Bボタンで撃つ……。たったのこれだけだ。でも甘くみてもらっちゃあ困るんだな。ものすごく難しいところもあるぜ、ベイビー。

戦闘中にスタートボタンを押すと、レッドアリーマーの状態がひと目でわかる仕組みになっている。Lはライフ。Wは滞空時間の長さだよ。



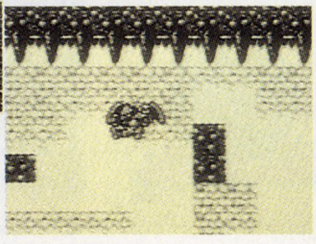
ヘルクライム



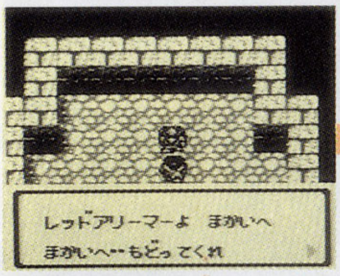
⬆木や壁などにへばりつくことができる。垂直な壁を登ることも可能だ。

ホバリング

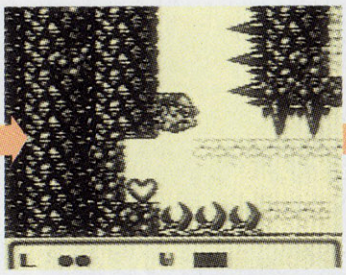
⬇Aボタンを2回押すと、空中に停止できる。ただし、時間制限があるぞ。



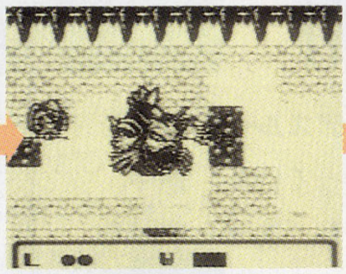
デモンボーダーをかけぬけ魔界へ一直線



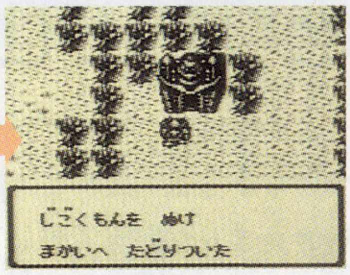
⬆急げー!! 急げー!! 仲間を助けるために、レッドアリーマーが立ち上がった。



⬆こんなところに闇のエキスが……。これを取るとライフがひとつ回復するのだ。



⬆デモンボーダーのボスだ。メルトアイアンを吐きながら、体当たりしてくるぞ。



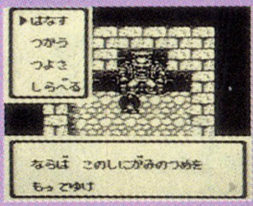
⬆さあて、魔界にたどり着いた。この先、いったい何が待ち受けているのだろうか!?

ジャーク村にたどりつくと…

魔王ジャークの支配する村にたどり着いたら、死神の爪をもらって呪いの杖を手に入れる旅にでるのだ。

死神のツメがもらえちゃうぞ

ここで死神の爪をもらってないと、どーしても橋が渡れないぞ。

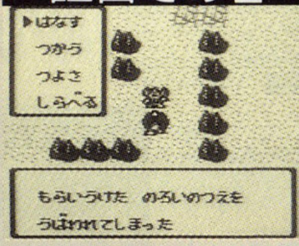


証言その1



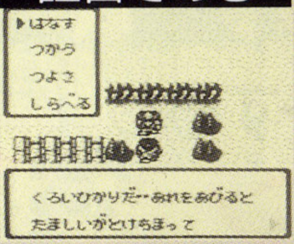
⬅悪魔のエキスがあれば、傷ついた身体を回復できるらしい。見つけろー!!

証言その2



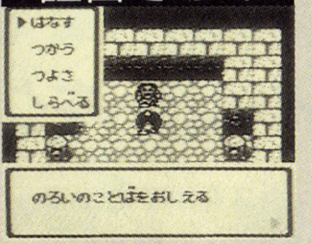
⬅黒い光を浴びると危ないようだ。呪いの言葉が通じなくなるんだって。

証言その3



➡魔王ジャークが奪われた呪いの杖を取り返せばいいわけか。合点承知!!

証言その4



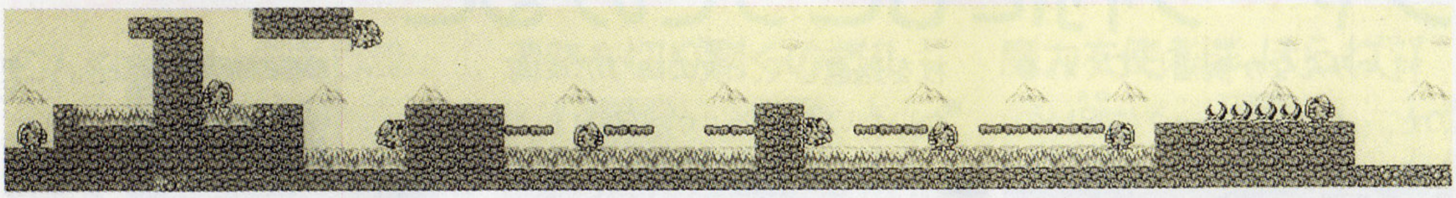
➡当然、呪いの言葉(パスワード)も聞き逃すなよ。苦労が水の泡になるぞ。

さあ橋を渡ってビッグタワーモンスターへ

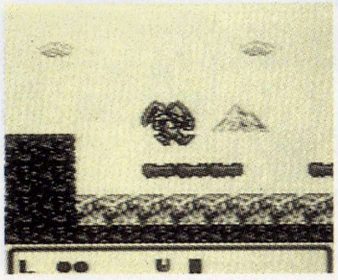


ここで注意すべきポイントは3つ。水に触らないこと、炎を避けること、爪の上に落ちないこと、だ。敵が出現しないので、ヘルクライムとホバリングを駆使して慎重に橋を渡っていこうぜ。塔はその先にあるぞ。



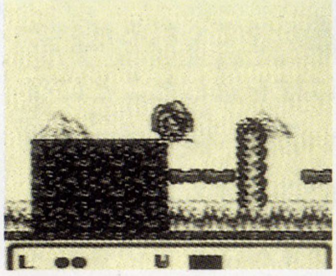


注意1 落ちる板



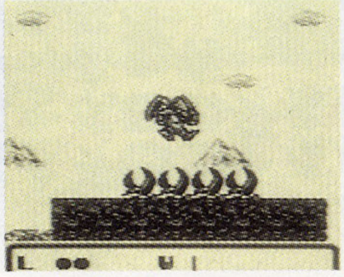
⬅水流に飲まれると、その場でお陀仏だ。早めにジャンプして切り抜けろ。

注意2 下から火柱



⬅水のなかから吹き上げる炎に当たってもアウト。慎重に飛び越えるのだ。

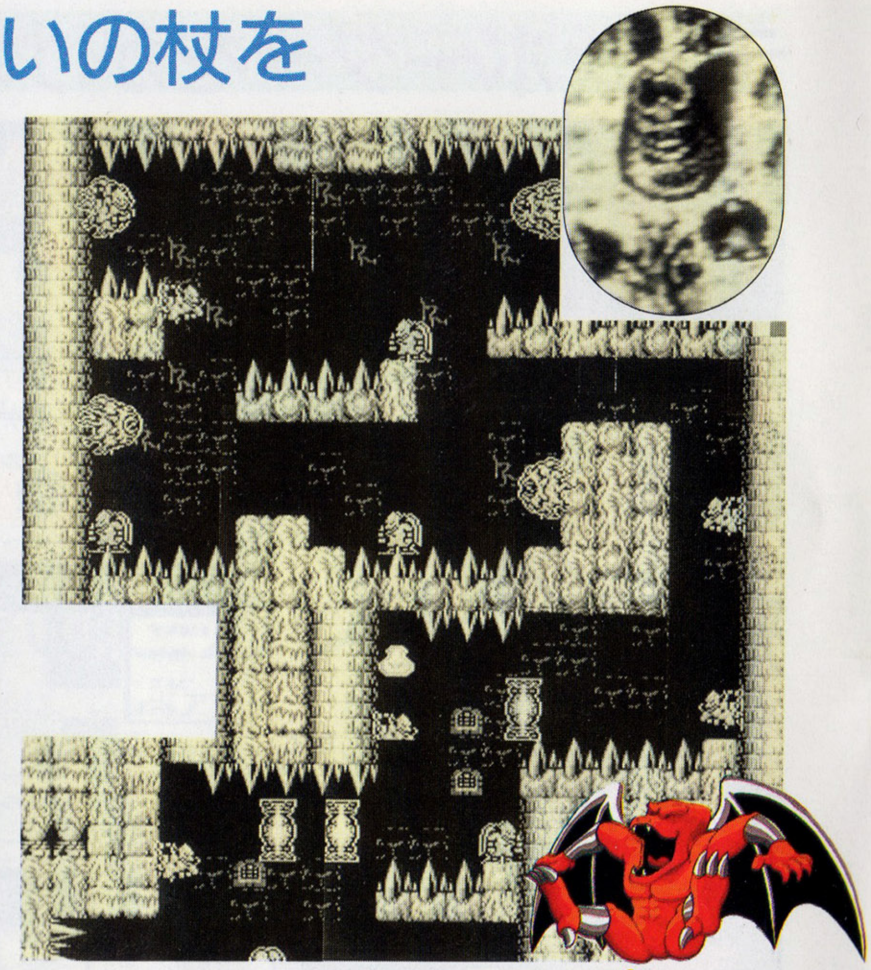
注意3 するどい爪

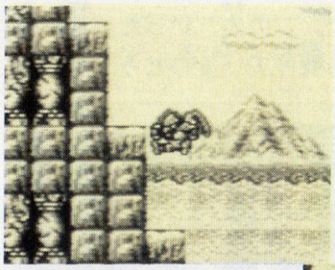


⬅さわらぬ神にたたりなし。ホバリング移動で飛び越えようね。

ビッグタワーでのろいの杖をとりもどせ!!

この塔は、コベルゼブやデスルームに気をつけながら上へ上へと上ぼっていく。途中、行き止まりかなって感じても、あせらず頭を使え。外壁に飛び移れるところがあるハズだ。

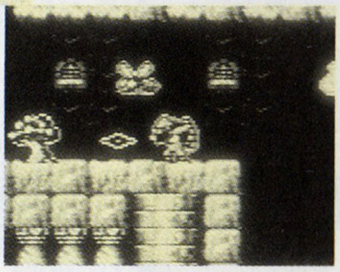




⬅塔の外壁をどんどん上ぼって行けば、ボスのところへたどり着けるのだ。

跳ぶ!!

撃つ!!

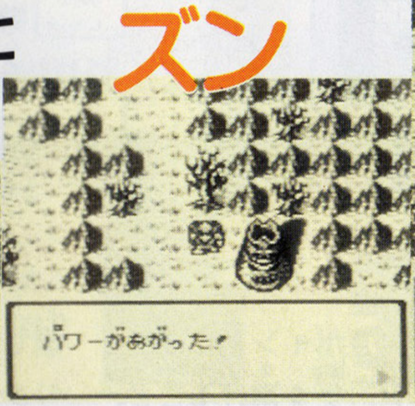


➡近寄ってくる敵は、当然撃ち落とせ。コベルゼブはとくにしつこいぞっ。

イベントをクリアーすると

ボスを倒すと出口がパックリ開き、外に出られる。そのあと、アイテムやらパワーアップやらなにかと大忙しなのだ。

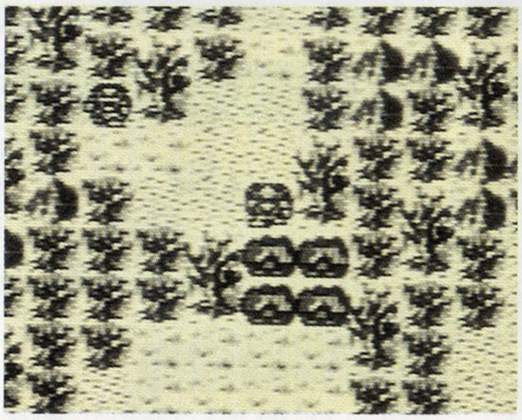






ジャーク村にもどってみると……

村人みんなが祝福してくれるのだ。はやくジャークに呪いの杖を返還して、次のエリアに向かいたいものだ。が、そのまえによーく聞いてくれ。魔王ジャークは話しかけると、ごくろうなどとねぎらいの言葉をかけてくれるが、それでは杖を返したことにならないのだ。試しに次のエリアに行ってみると、番人がとうせんぼしているぞ。





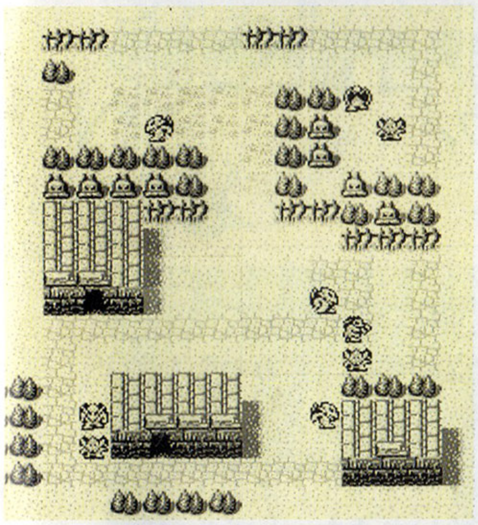
⬅呪いの杖を取り戻したら、魔王ジャークに返してあげよう。



➡ウインドを開いて、"つかう"のコマンドを使えば返せるよん。

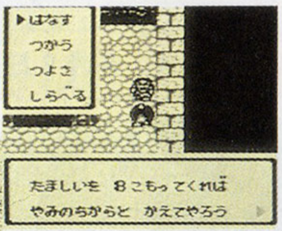
フィールドに点在する魔界の村々

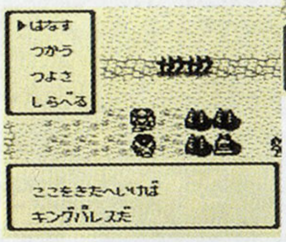
エクゾス村　若くエネルギッシュな村だ



住んでいる者がみんな若く、謎の軍団の侵攻に対して果敢に戦いを挑むだけだったのだ。破れさった彼らの村はさびれていった。

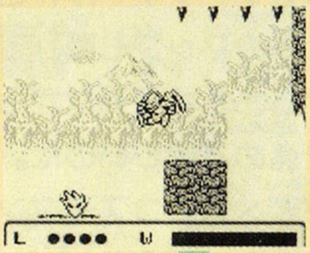
➡マップ上の戦闘で、倒した敵がくれる魂は、闇の力と交換できるよ。



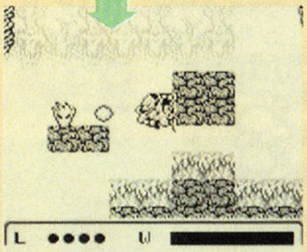


⬅村のあちこちにいる魔物たちから情報を仕入れよう。必ずだぜ！

テクニックその1



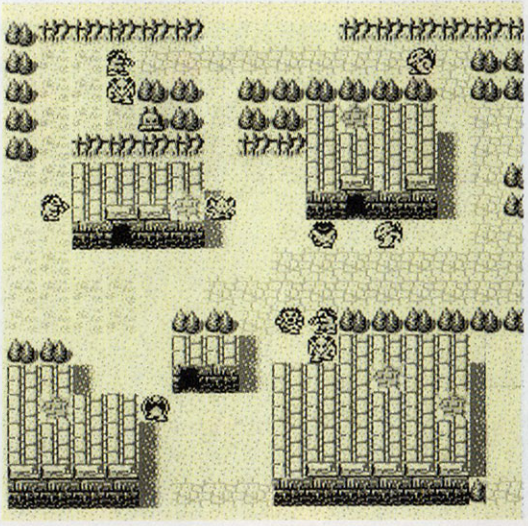
⬅段差のある場所で敵をやっつけたい！



➡ここにへばりつけば、簡単に倒せるぞ。

ダリアン村　裏切り者の集まった村なの

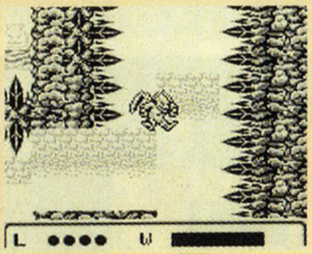
この地の王ダリアンは、自分の民を信じ慈しんでいたが裏切られ殺された。いまでは、謎の軍団に荷担するものばかりになっている。許せないよねっ!!



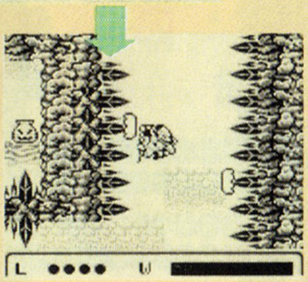


⬅堕天使の翼を入手すると飛行時間が延びる。

テクニックその2



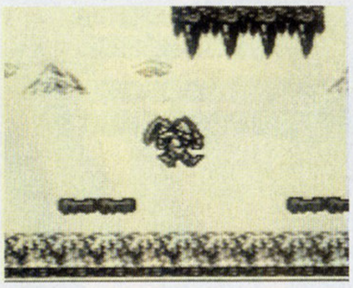
⬅針の壁が左右交互にある場所を上ぼれ。



➡ホバリングを使って安全な壁から壁へ。

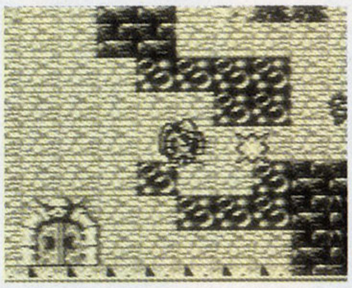
このさきも見どころがゴロゴロッ!!

こんな難しいのあり!?



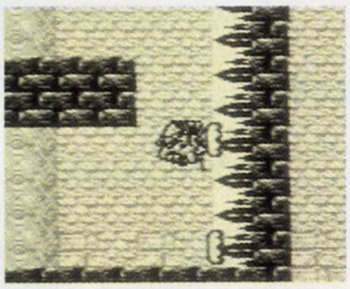
⬅ここは堕天使の翼がないと絶対に無理。上にある針がやっかいだ。

通路を切り開くのだ!!



⬅この壁は、ほかの壁とは違うのだ。バスターの魔力があれば……。

魔力を使えば、ほらね



⬅トゲトゲの針の壁だって上ぼれるぞ。かなりのテクが必要だけど。

このゲームは、とにかくアクションの難易度が高い。が、旅はまだ半分も終わっていないのだ。難しいからといって、音をあげるでないぞ。魔界の危機を救えるのはキミしかいないのだから。

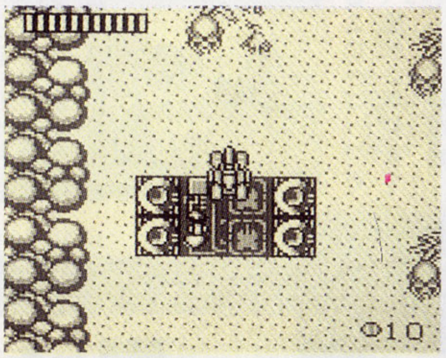
まだまだ旅は続く

徹底攻略　鉱石惑星ガダムを攻略する!!

COSMO TANK コスモタンク

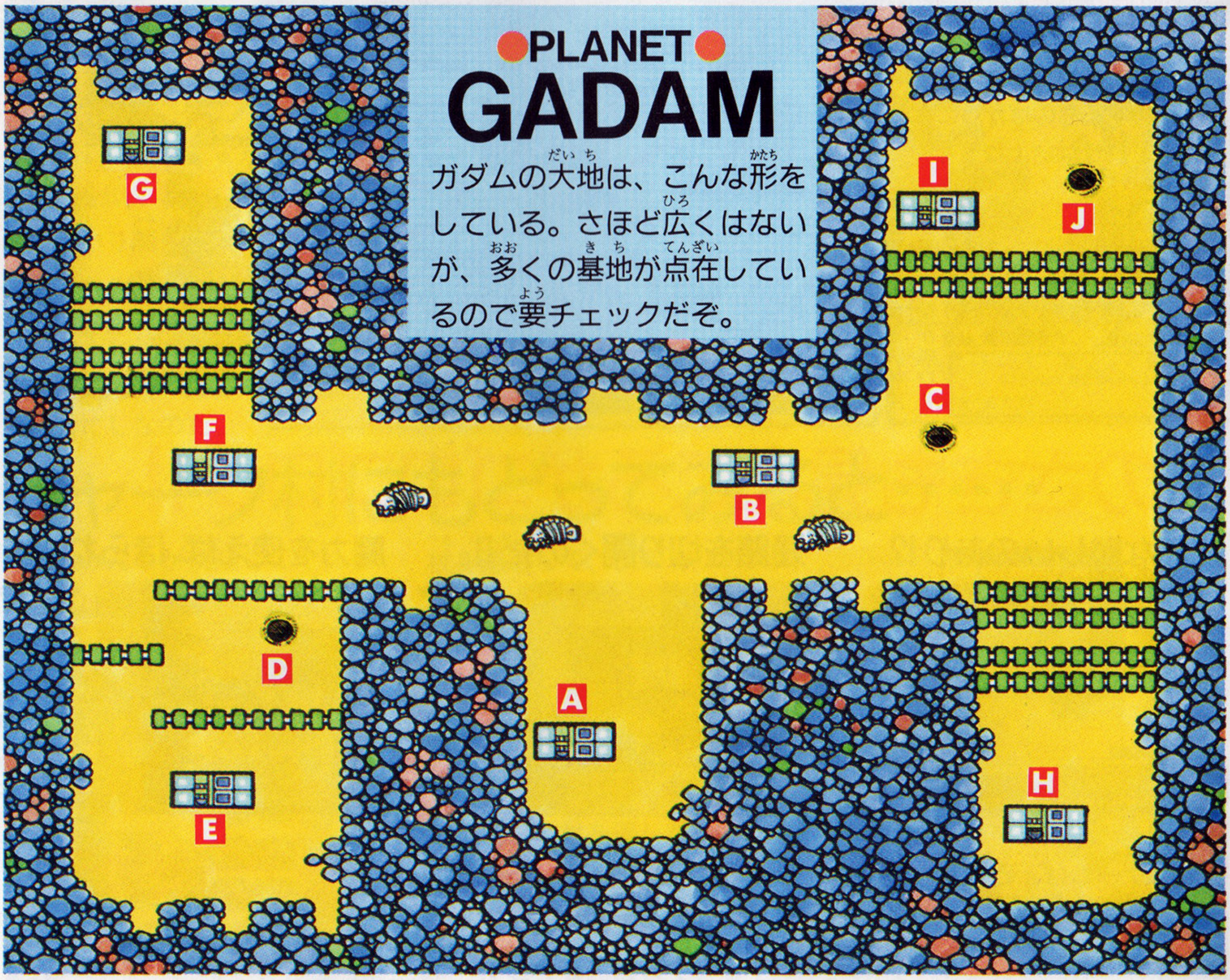
アトラス　6月8日発売　3500円込

今回は鉱石惑星ガダムの攻略をやるぞ！　フィールドとダンジョンのマップも載せておいたから、それを見ながらゲームを進めてほしいのだ。さあ、可変メカのコスモタンクに乗り込も――う!!



鉱石惑星ガダムを攻略するまえに、まずはレベルのチェックをしておこう。レベルは5以上、レーザーレベルは3。もしもこれ以下なら、砂の惑星デューサに残り、レベルアップに専念すべし!!

なぜレベルが低いと行ってはいけないのか？　もちろん敵が強いからだ。カタイだけならまだしも、動きがすばやくて攻撃しにくいときた。レベルが高くても、テクニックがなければばいっしょなんだけどね。

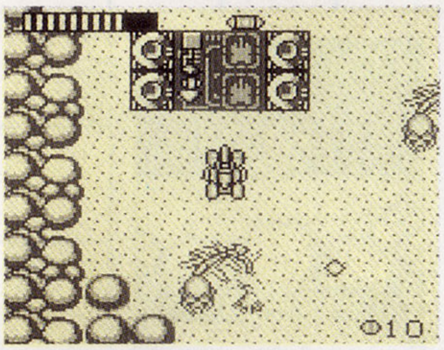


PLANET GADAM

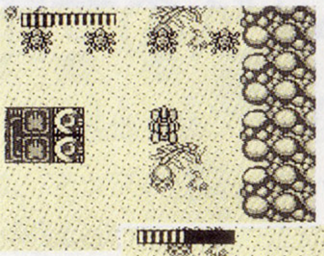
ガダムの大地は、こんな形をしている。さほど広くはないが、多くの基地が点在しているので要チェックだぞ。

A 基地

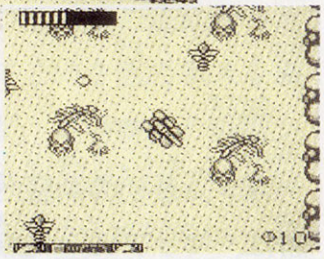
ここらの敵はチョイと強いよ!



地面には何かのがいこつが!? いったいこの惑星では、何が起きているのだろうか? などと思いつつ進むと、敵が現われた。デューサにいたやつらよりも、そうとう強いぞ! やられたときのダメージも倍くらいだ。



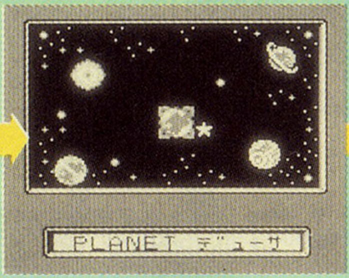
⬅砂っぽくはないけれど、ゴツゴツしてるなぁ。



➡新しい敵の出現に、少しひるんでしまった。

ここからほかの星へも行けるんだよ〜ん



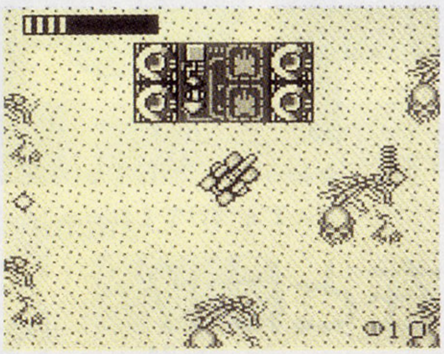


行きたい星へっ!

ここはガダム以外の4つの惑星に行ける、いわゆるエアポートのようなところだ。ほかの惑星に用事があるときは、ここからすっ飛んで行けばよい。パスポートはいらないよ。

B 基地

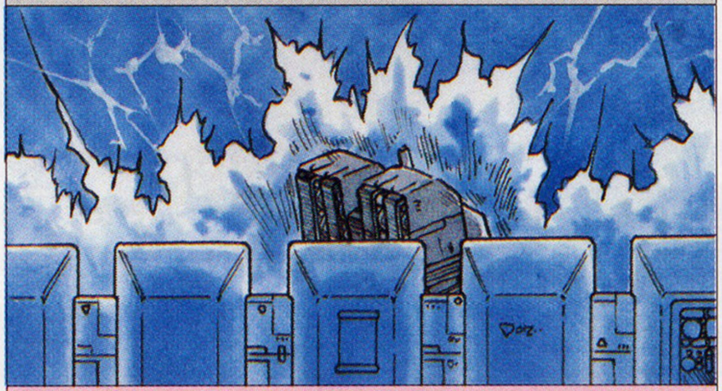
ダメージゾーンとあり地獄!?



この基地では、ガダムにはダメージゾーンとあり地獄があるという情報が入る。ダメージゾーンとは、コスモタンクがその上を通るとダメージを受けてしまうところ。あり地獄とは、コスモタンクが近くを通ると引き込まれてしまう穴のことだ。

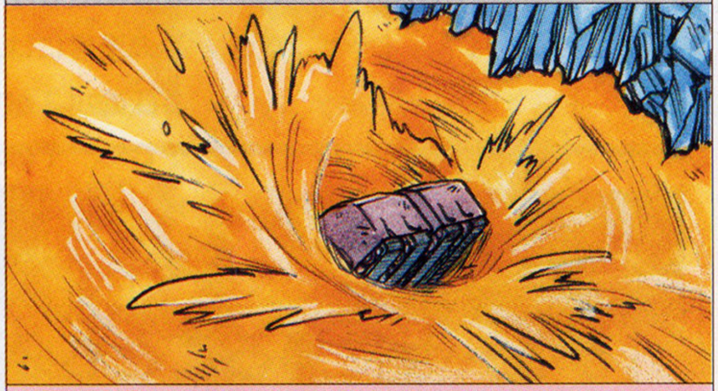
とりあえず、ダメージゾーンを通る必要はないので安心。この基地から北東に行くことがなければ、あり地獄も大丈夫だ。ま、どっちにしろいずれは通らなければならないんだけどね。

ダメージゾーン



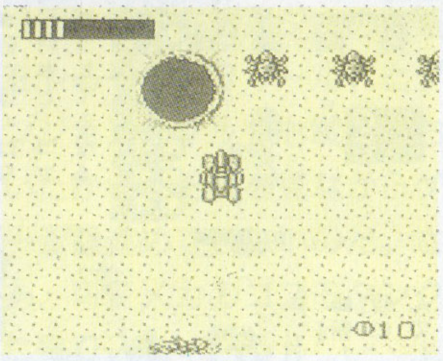
黒い丸が連なったようなダメージゾーン。ここの上を通るには、シールドユニットというものが必要なのだ。シールドユニットを装備していれば、何の支障もなく、すみやかに通れるってわけ。

あり地獄



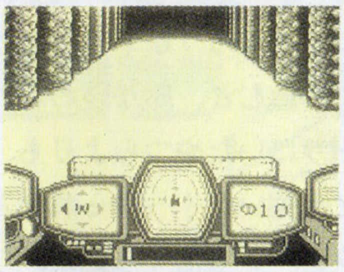
あり地獄は普段は単なる地面のようで、コスモタンクが近づくと突如あり地獄に変わる。渦に巻かれると、どんどん引き込まれてしまうぞ。でもボムを使えば、あり地獄を消してしまえるのだ。

C 洞窟

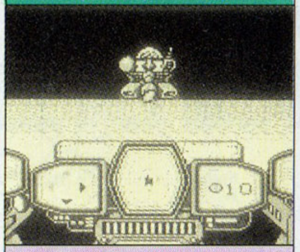


ガダム最初の洞窟だ。この洞窟は、マップのC地点とD地点をつないでいる。さらに中には、生体コアにエネルギーを送っているエネルギーコアがある。ここではもちろん、そのエネルギーコアを破壊するのが目的だ。レーザーレベルが高ければ、まず問題はないだろう。

Dへ



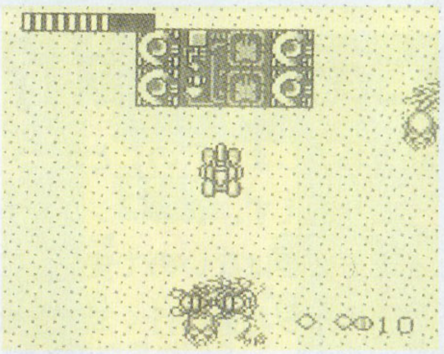
エネルギーコア



レベル3のレーザーならば、数発当てるだけで倒せてしまうぞ。レベルが低くてもヒットアンドアウエーで攻撃だい。

Cから

E 基地



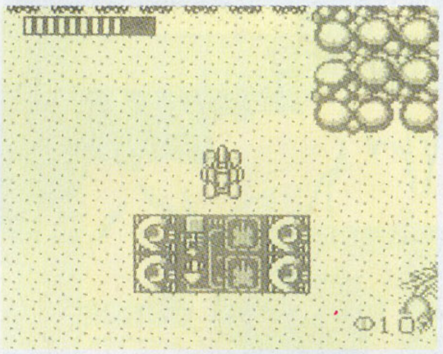
シールドユニットを装備しよう

洞窟を抜けてEの基地へ行こう。ここにはあのシールドユニットがあるのだ。かわいいおねえさんにツケツケしてもらおうぜ。シールドユニットの装備が終わったら、さっそくダメージゾーンのあるところへ。今度は上を通っても大丈夫なはずだぞ。



⬆わーい！　つけてつけて、どんどんつけてくれーっ！

F 基地



2匹のボスの存在とは!?

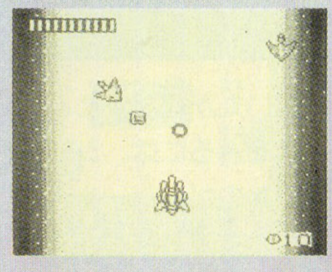
Fの基地へ行くと、ガダムのことが詳しくわかるぞ。なんとこの惑星には、生体コアを守る2匹のボスがいるというのだ！　そして、そのボスを倒さない限り、生体コアのある洞窟の扉が開かないということも!?

というわけで2匹のボスを捜しに出発しなくてはならなくなった。せっかくエネルギーコアを破壊したのに、肝心の生体コアに会えないんじゃしかたないもんね。んじゃ、行きましょうかね。怪物捜しに！

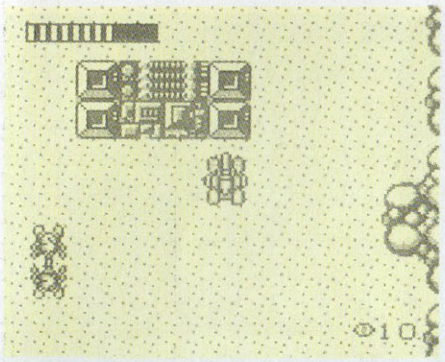
きっと役立つ!!

デューサに帰ることも必要だ!!

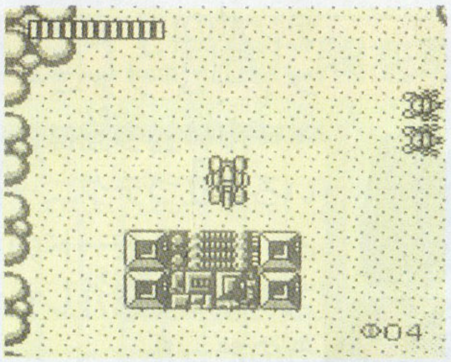
一度やられるとレーザーレベルが1に、コンティニューするとレベルが1になってしまうこのゲーム。にっちもさっちもいかなくなったら、デューサあたりの弱い敵のいる惑星に帰って、再びレベルアップさせることも必要だ。べつに逃げるわけではないから、恥じることはないぞ。

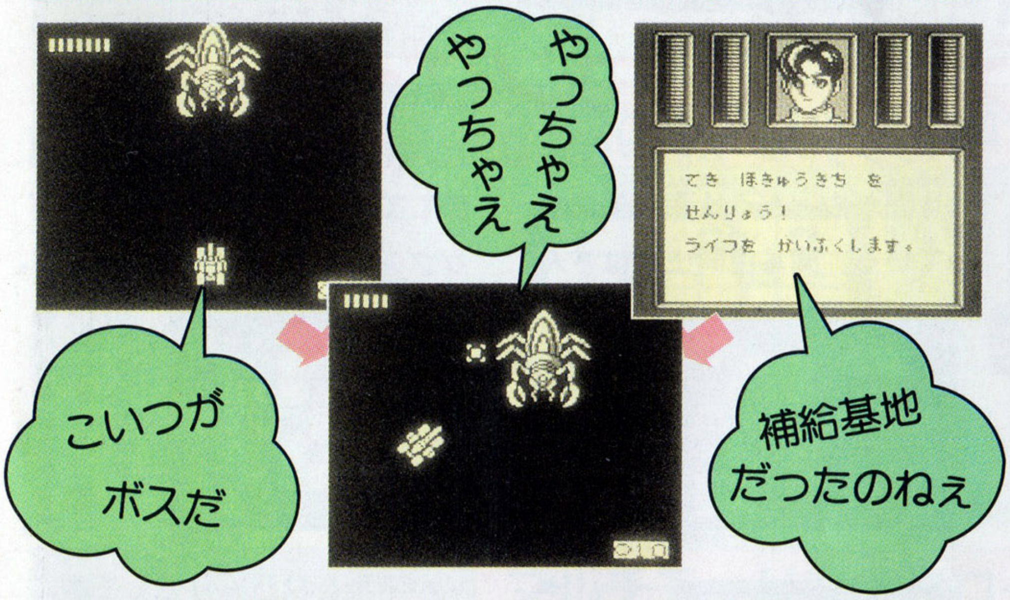


G 敵の基地



H 敵の基地



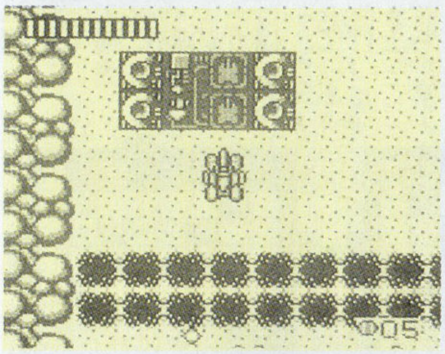


2匹のボスを倒すのだぁ！

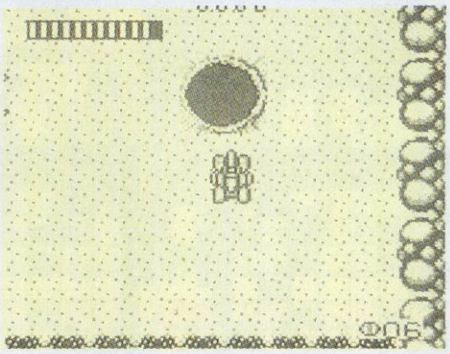
Ｆの基地で聞いた２匹のボスは、マップのＧとＨにいる。ＧとＨはじつは、敵の基地だったのだ。さてこの２匹のボスを倒すわけだが、こいつとの戦闘シーンは、エネルギーコアや生体コアのときのように3Dシューティングシーンではなく、2Dシューティングになる。

このボスと戦うときは、ボムを持てるだけ持っていったほうがいいぞ。いままで戦ってきたどの敵よりも手強いからね。動きもすばやいので、押し潰されてやられてしまうこともあるかもしれない。気をつけよう。

I 基地



J 生体コア

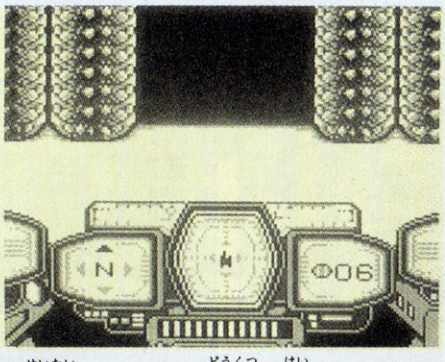


さあ生体コアと対決するぞぉ！

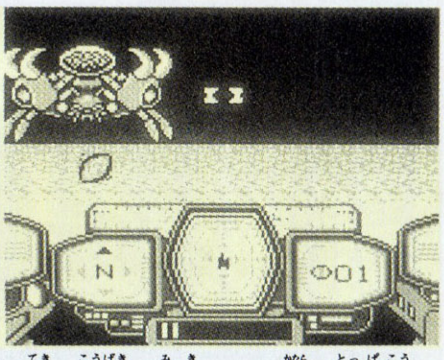
生体コアのずうたいはデカい。それだけにこっちとしても、攻撃しやすい的なのだ。敵の攻撃にさえうまくかわせば、倒すのなんて時間の問題さっ！

ライフを回復!!

２匹のボスを倒すと、いよいよガダムの生体コアとの対決となる。ここで大事なことは、レベルをマックスまで上げて、ライフを満タンにしておくことだ。あとはいままでやってきたことと同じ！　がんばるのだ。



⬆生体コアのいる洞窟へ入ったところ。この向こうにはいったい何が……？



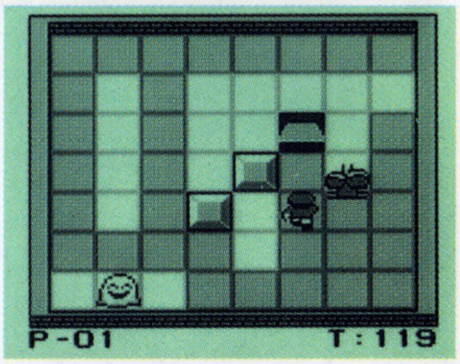
⬆敵の攻撃を見切れ!!　必ず突破口はみつかるはずだ。それを捜すのだぁ！

徹底攻略 テクニック集&ボス攻略なのだっ

Funny Field

エス・エヌ・ケイ　5月発売　3090円込

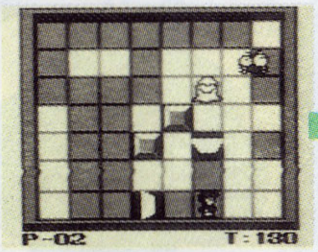
テンポのいいアクションゲーム『ファニーフィールド』。今回はいろいろ役立つテクニックと、マルチモードのボス攻略法を紹介しちゃうのだっ!!



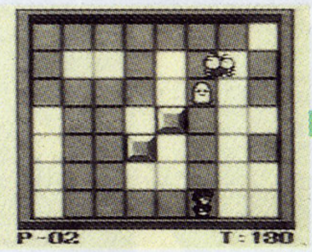
オセロのようなアクションゲーム!!

『ファニーフィールド』は、部屋中に敷きつめられたパネルをすべてひっくり返すのを目的とするアクションゲームだ。パネルは片面が白、もう片面が黒になっている。同じ色同士ではさんだパネルは、オセロのように連続してひっくり返せる。もう、バツグンに爽快なゲームなのだっ。

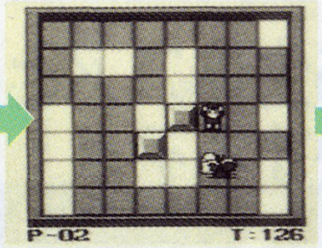
このようにあそぶのだ



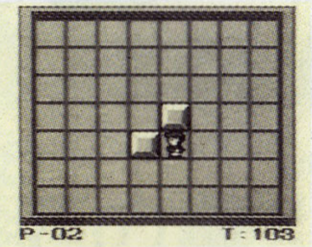
➡このように、同じ色同士ではさむとクルクルっと……。



➡パネルが白から黒に変わるとき、敵に当てると気絶する。



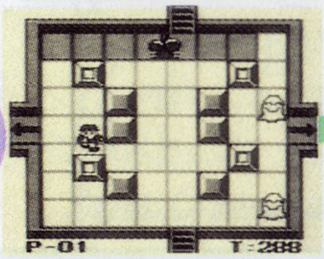
➡その敵を持ち上げて、ほかの敵を倒すことができる。



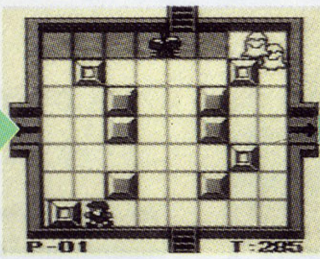
➡最終的にすべてのパネルを黒にしてしまえばクリアーだっ。

パネルをひっくり返して敵に当てると少しの間、敵は気絶してしまうのだ。気絶した敵を持ち上げて、ほかの敵に当てて倒すこともできるぞ。

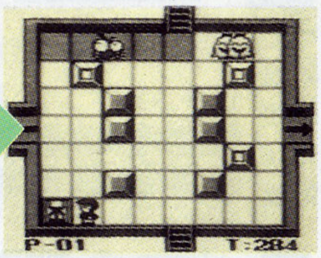
アイテムの取り方



⬆このブロックは自由に動かすことができる。



⬆ブロックを、もう動かせない状態にすると……。

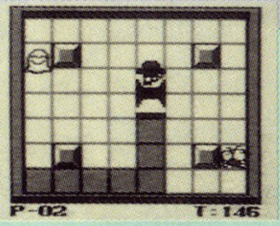


⬆中からいろいろな、役に立つアイテムが出てくる。

ゲームモードは2種類

シングルモード

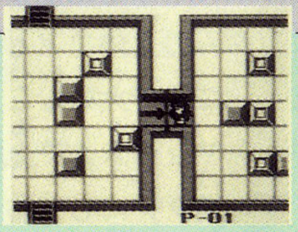
通常ゲームステージは1画面固定式で、全30ラウンドもあるのだ。4ラウンドクリアーするごとにボーナスステージの登場。最後にはボス、プー大王との対決だ。



⬆1画面しかないのでワリと簡単だぞっ。

マルチモード

通常ゲームステージは画面連結式で、全3ラウンドある。1ラウンドは、最大9画面までだ。また、それぞれのラウンドにはボスが待ち受けているぞ。

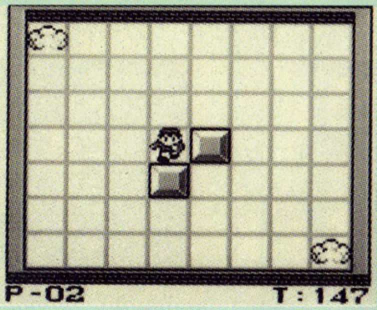


⬆上下左右から、ほかの画面にいけるのだ。

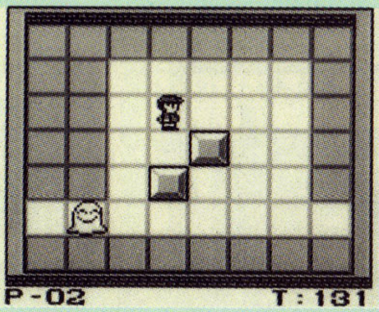
『ファニーフィールド』テクニック集

その1　オセロと同様に隅を取ったほうがグー!!

画面の4隅からパネルをひっくり返していく。画面の枠4辺をすべて黒にしちゃえば、あとどこをひっくり返しても黒にできるので、とってもラクにクリアーできるぞ。



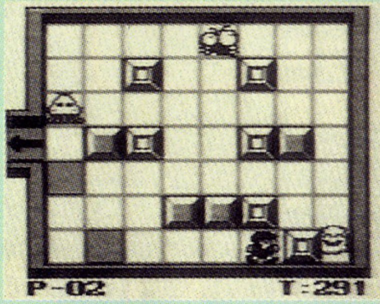
⬅4隅は敵の出現場所でもあるので、要注意だっ。



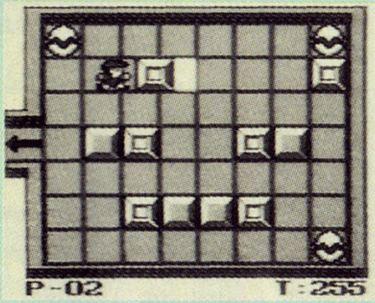
⬅このようにすれば、一度にたくさん黒にできるぞ。

その2　動かせるブロックで面クリアー!!

動かせるブロックがある下のパネルは、黒パネルとみなされる。これを利用して残り少ない白パネルの上にブロックを持っていけば、面クリアーもできるのだ。



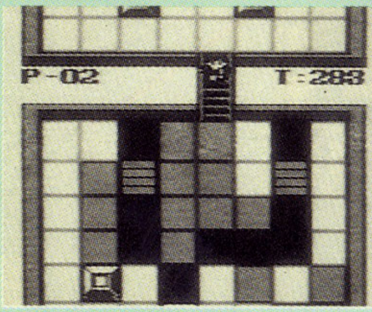
⬅敵をブロックではさみ込んでやっつけることも可能。



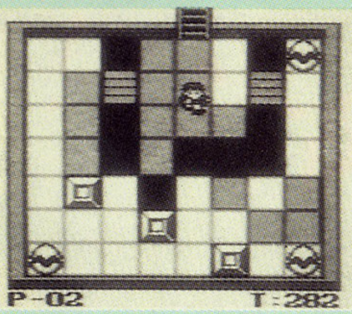
⬅白パネルの上にブロックをおけば面クリアーだっ。

その3　マルチモードはスクロール技だ

マルチモードのみで使える技だ。画面をスクロールさせると、敵は最初3秒ぐらいでてこなくなる。それを何回もくり返せば、かなり簡単に行動できるぞっ。



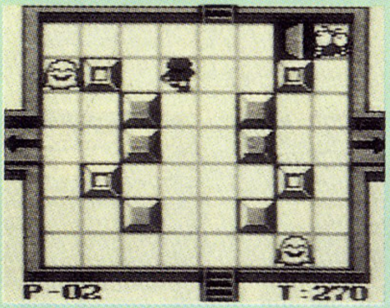
⬅1回画面をスクロールさせてまた戻ると……。



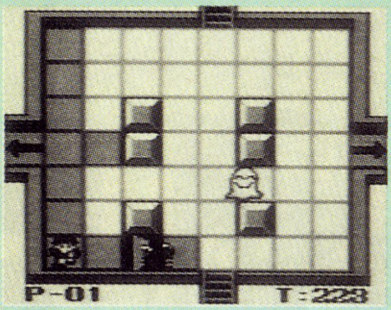
⬅敵は卵の状態なので、そのうちにパネルを返そう。

その4　むしっくすをうまく利用しよう

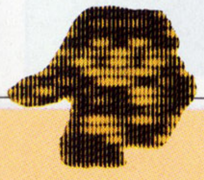
敵キャラのむしっくすは、パネルを白黒とグルグルひっくり返すのだ。敵が黒にしたときを見計らって、自分もパネルをひっくり返せばいいのだ。敵の力を利用しちゃえ。



⬅敵がパネルを黒にしたときに……。よし、今だっ!

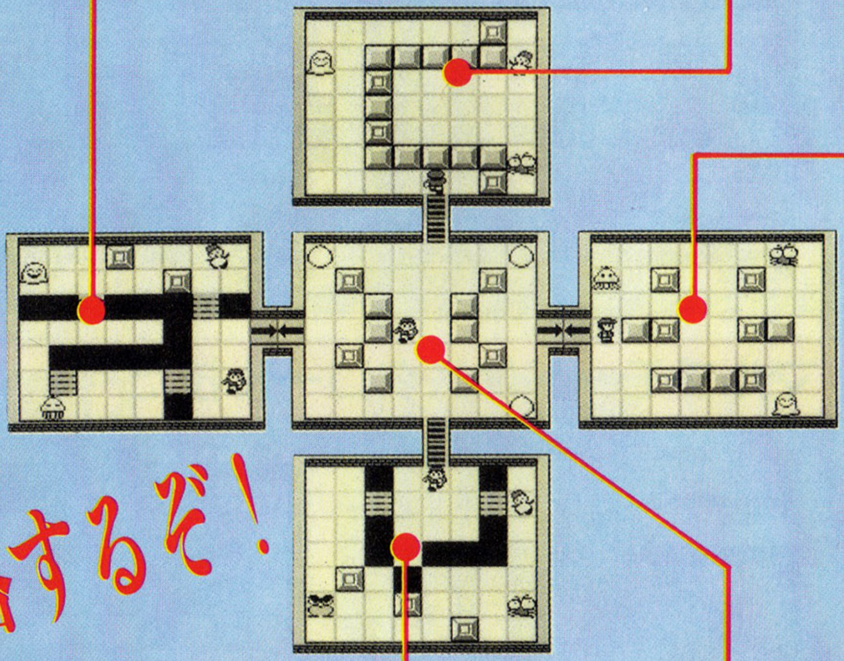


⬅敵を倒せることもある。一石二鳥ってワケだ。



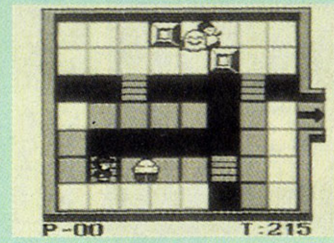
それじゃ攻略といきましょか〜!!

マルチモードを攻略するぞ！

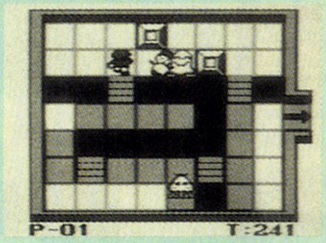


安全地帯で安全第一

敵キャラは橋の上を行き来できないので、橋の上は安全地帯なのだ。橋の上で待機して敵の動きを読めば、この面は楽勝だぞ。



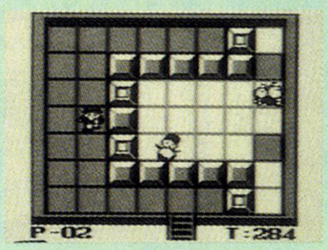
⬆ここには敵は入ってこられないのだ。



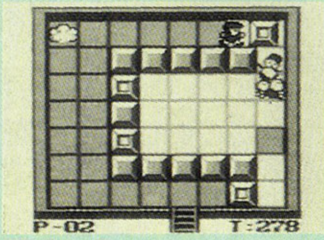
⬆問題はここ。敵の動きを見て、突入だっ!!

画面がふたつと考えれっ

この面は、ブロックでパネルが分断されている。下手にブロックを動かさずに、片方ずつ順番にクリアーしていくことを勧める。



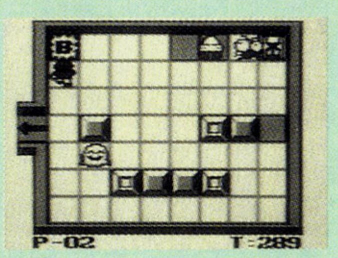
⬆先にこっち側だけ全部黒にしてしまおう。



⬆ここのブロックを押して中に入ればいいのだ。

ブロックを巧みに利用するのだっ！

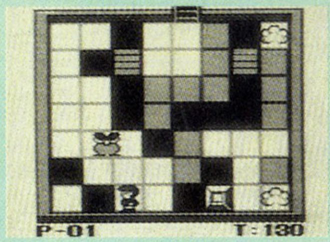
動かせるブロックが、たくさんあるのだ。ブロックで敵をガンガン倒して、アイテムもすべていただこう。



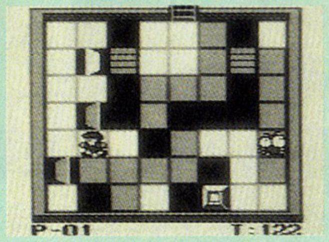
⬆取れるアイテムは必ず取っておこう。役に立つぞ。

注意キャラはくわやんだっ

敵キャラのくわやんはパネルを壊してしまうのだ。壊されるまえにくわやんを先に倒しておけば、この面はオッケーだぞ。



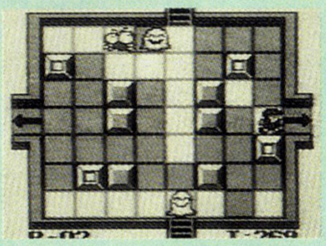
⬆あのパネルはもうひっくり返せないよ～。



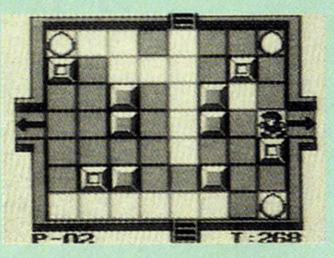
⬆くわやんを倒せば、パネルはもと通りになる。

ここはスクロール技を使えっ

じつはこの面が一番簡単なのだ。出入り口が4つもあるので、先に紹介したスクロール技が使いやすい。面倒だけどかなり安全なのだ。



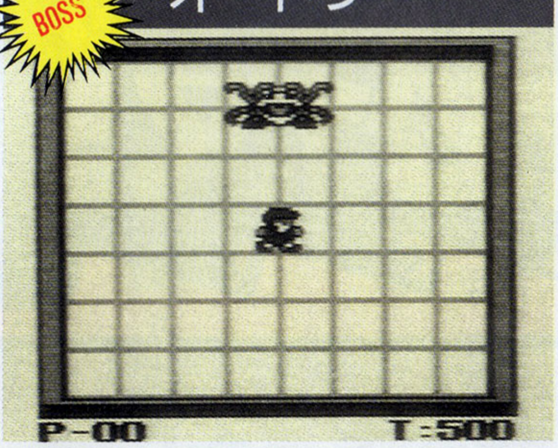
⬆もうゴチャゴチャで収拾がつかない場合は。



⬆スクロールさせて、もう1回戻れば敵も卵になる。

クリアーするとボスの登場だっ!!

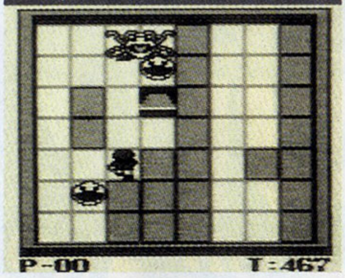
BOSS オードリー

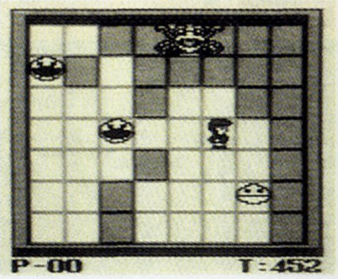


⬆ラウンド１のボス、オードリー。ヤツは子ボスのオードリーJrを吐き出してくる。子ボスを気絶させてボスに当てても倒せるのだ。

➡子ボスは、勝手にパネルをひっくり返してしまうのだ。とてもうざったいぞ。

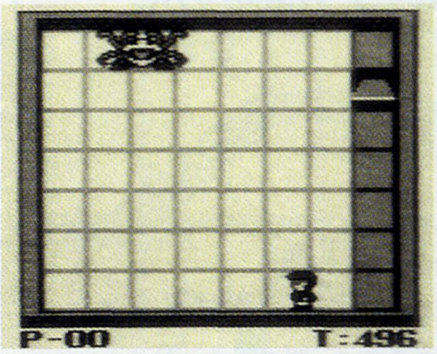
オードリーJr



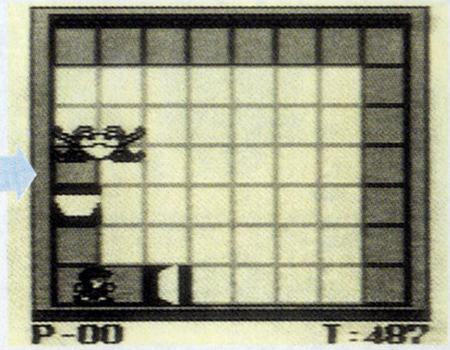


⬅子ボスの行動パターンは上下に移動する。真横にいても大丈夫だ。

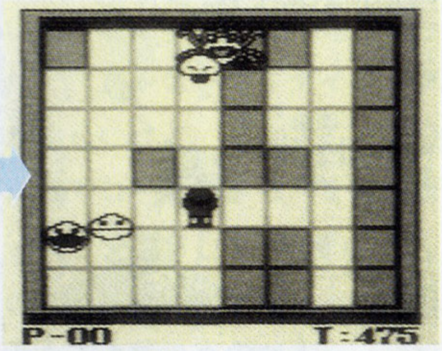
オードリーは画面上方を左右に移動して、たまにいきなり下に迫ってくる。すぐに逃げないと、一撃でやられてしまうぞ。ボスに注意しながら壁ぎわのパネルを１列黒にしよう。そして黒くした反対側の壁で待機する。ボスが画面下方に攻めてきたときに、パネルをパラパラとをひっくり返してうまくボスに当てるのだ。



⬆どちらか一方のふちを黒いパネルに変えるのだ。これは簡単だよねっ。



⬆反対側に行きボスが降りてきたときにパネルを当てるのだっ。がんばれっ。



⬆ボスと戦闘中、子ボスがパネルに当たって気絶したら拾ってボスに投げろ。

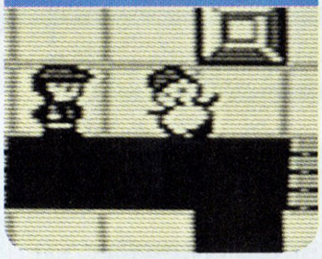
敵のアリゴリズムを知れっ!!

ゴーストちゃん



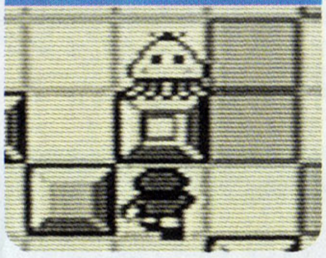
⬅動きは鈍い。黒くなっているパネルを白に変えてしまうのだ。いじわる〜。

ききりーん



⬅動きは速い。プレーヤーとたてまたは横の座標が合うと急接近してくる。

ジェリー



⬅動かせるブロックで押しつぶそうとしても、逆に押し返してくる。

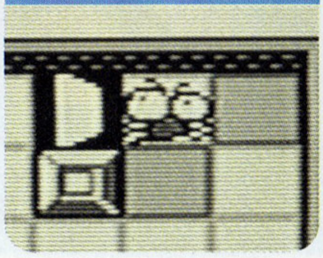
➡こいつがパネルの上で飛び跳ねると、そのパネルは壊れてしまう。

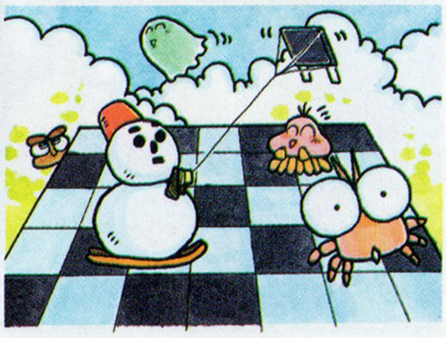
くわやん



➡一定のところに留まって、パネルを白黒グルグルと反転させる。

むしっくす





GAME BOY版

禁断の秘技!

KIN DAN NO HI GI !

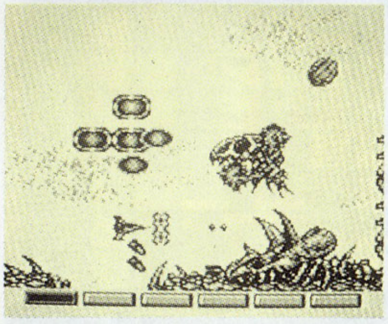
図書券 3000円
ファミ通チケット 1550ガバス

■ネメシス ©コナミ

4面にもボーナス面があった!

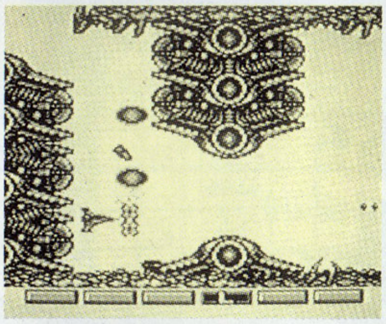
香川県　和気亮一（会員番号902511）

4面の後半だっ！



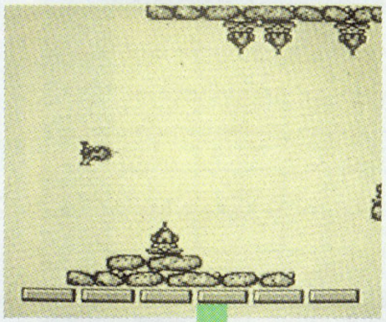
⬅骨だらけのステージ。とにかく後半までガンバレ！

ここから入ろう



⬅ボス手前にいる、リ・ボーンの真下が入り口なのだ。

ボーナス面なのだ

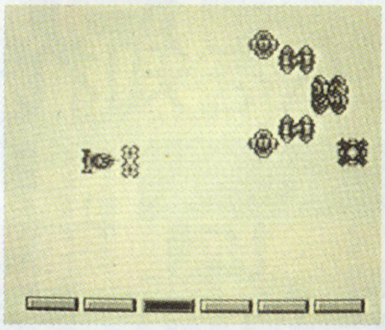


⬅おおっ！ ボーナス面にワープ！ 得点をかせごう。

9号で、2面からボーナス面へ行く技を紹介したよね。じつは、4面からもボーナス面へ行くことができたのだ。入り口は、2面と同様、敵の真下にあるぞ。

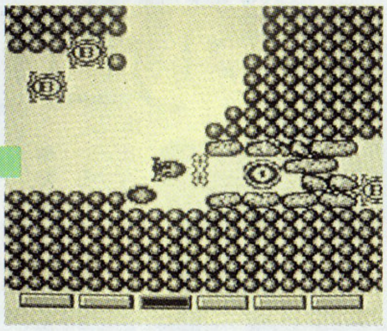
大サービスで、エンディングを見る方法も教えちゃう！

次は5面だぞ



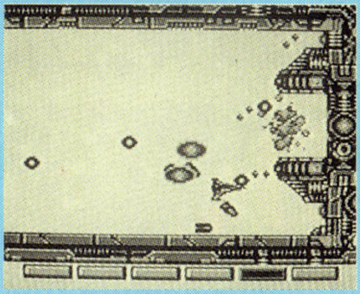
⬅途中でやられると、いきなり5面からスタートする。

ラッキー！ 1UP



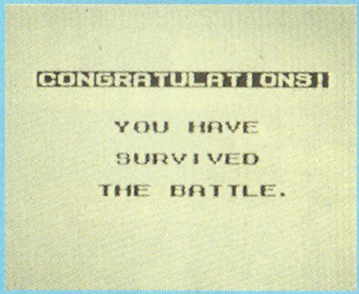
⬅得点アイテムのほかに、1UPアイテムもあるぞ！

最後に自爆！



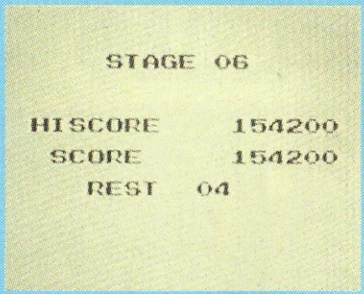
⬆1面からゲームを進め、とにかく5面までいこう。で、ボスを倒すと同時に自分も死ぬのだ。

エンディング!!



⬆すると、エンディングスクロールが始まるぞ。約1分間、じっくり、たっぷりご覧あれ！

ステージ6へ



⬆エンディングが終わると、いきなり6面がスタート！ まあ、6面つーより、2周めかな。

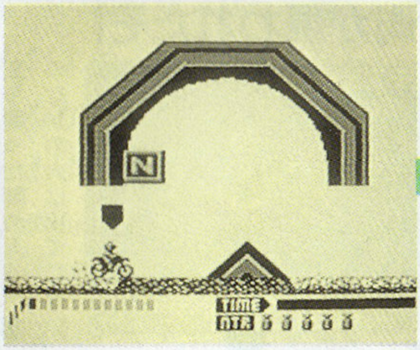
図書券
2000円
ファミ通チケット
1450ガバス

■モトクロスマニアックス　©コナミ

地面にめりこむ!

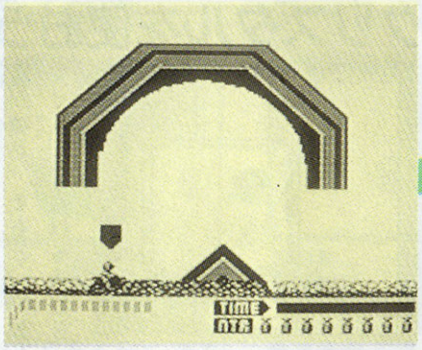
愛知県　五百川慎三（会員番号902512）

ニトロを使って



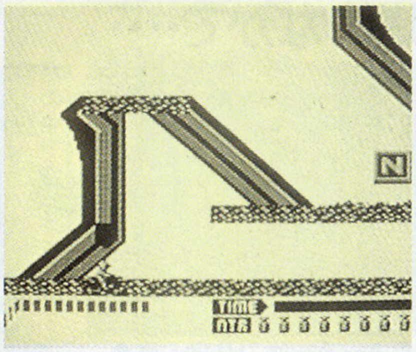
⬆コース2でスタート。この位置にきたら、Bボタンを連打してみそ！

もぐら走行!



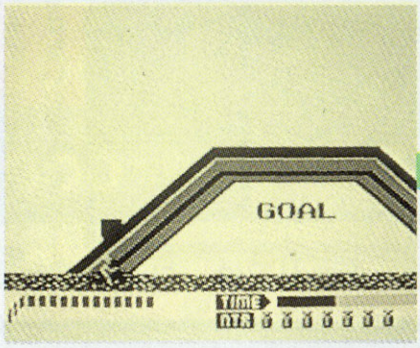
⬆おーっと、バイクが地面にもぐってしまった。このまま突き進めっ！

速い!! 速い!!



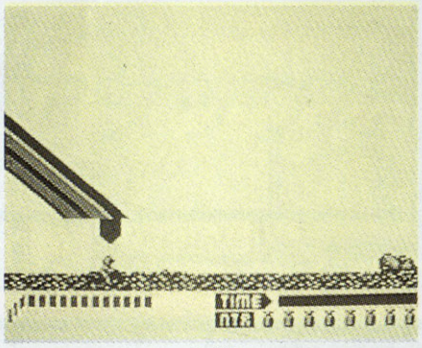
⬆障害物もなんのその。スイスイ走って、レコードタイムを出そうぜい。

ゴールを越えて…



⬆地面にもぐり込んだ状態で、✚ボタン左を押したままゴールすると…。

3周目だっ!



⬆なんと、もう1周走れるのだっ！タイムアップまで何周もできるぞっ!!

バイクが地面のなかを走るという、超オドロキ技が見つかったぞ。ニトロを使うタイミングが難しいけど、成功すると1分前後でゴールできる。また、普通は2周でおしまいなのに、この技を使うと、3周以上走ることもできちゃうのだ！

図書券
2000円
ファミ通チケット
1200ガバス

■モトクロスマニアックス　©コナミ

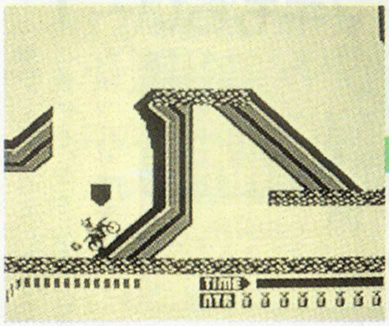
ループを通り越そう

宮城県　宮本達彦（会員番号902513）

ループを避けて、バイクを走らせることができるのだ。ニトロを2度使うことになるけれど、いつもより確実に2〜3秒タイムが縮まるはず。

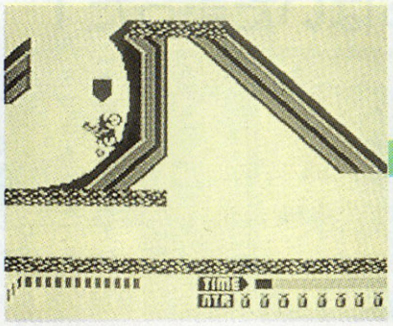
ただし、くるっと1回転するループ通路ではこの技はできない。上の部分があいている所でのみ使える技だ。

ニトロさ〜ん！



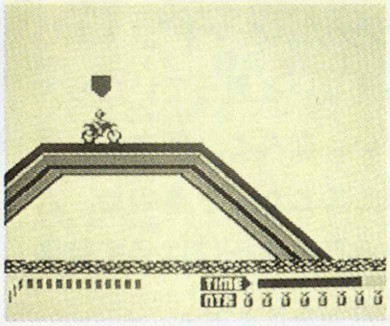
⬆ループ前の登り坂の途中と、登り終わりでニトロ！

ループせずに…



⬆ここですばやく✚ボタンの右を押してみよう！

時間短縮でえい!!



⬆すると、バイクはそのまま右の通路へ進めるのだ！

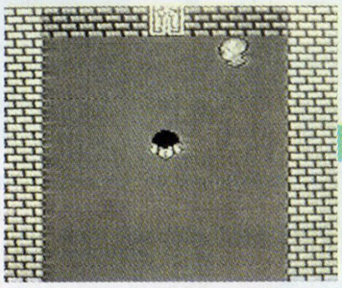
図書券
2000円
ファミ通チケット
1150ガバス

■魔界塔士Sa・Ga　©スクウェア

まぼろしの町出現

青森県　鳴海恭一（会員番号902514）

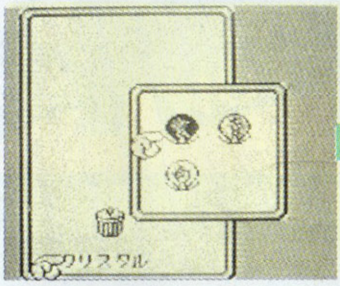
塔のなかで…



⬅まず、クリスタルを手に入れよう。で、それを塔の中で使ってみる……。

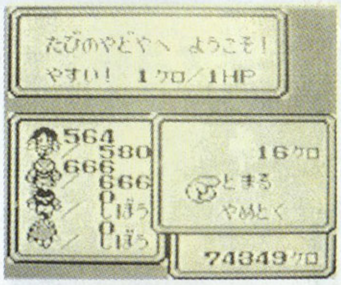
塔のなかでクリスタルを使うと、なぜか町の人たちが現われる。もちろん、話もできるし、買い物もオーケー。体力が少なくなったら、宿に泊まってもイイ。フィールド上や、5階の渦のなかでもできる重宝なワザなのだ。

クリスタルを使おう



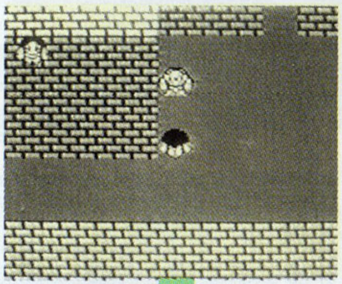
⬅何度も連打していると、音が鳴る。すると、いきなり人が現われるのだ!!

買い物もオーケー



⬅武器屋や道具屋の人だと買い物もできる。宿屋にも泊まれちゃうのだ!

町が現われたぞ!



⬅この人たちは、最後に立ち寄った町の人々。家のなかの人は出てこない。

お話ししましょ



⬅おっ、ちゃんと話もできるぞ。でも、新しい情報はないだろうなあ……。

図書券
1000円
ファミ通チケット
950ガバス

■魔界塔士Sa・Ga　©スクウェア

ゾクのハチマキがいっぱい

福岡県　宮田順一郎（会員番号902515）

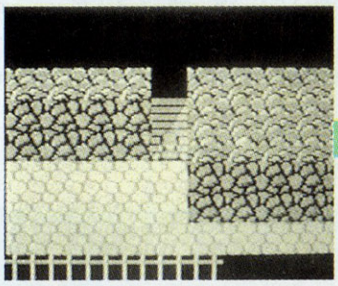
ハチマキもらいっ



⬅16階の都市世界。ゾクの総長から"ゾクのハチマキ"をもらおう。

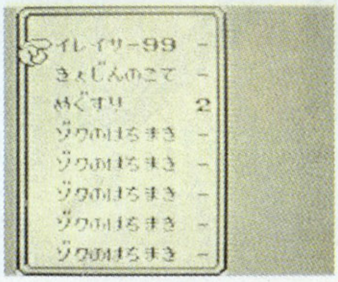
16階の原子力発電所でもらえる"ゾクのハチマキ"。1本しかもらえないと思っていたら大まちがい。なんと、何本でも手に入れることができるのだ。人間のキャラクターには必ず装備させておくといいよ。

地下通路で…



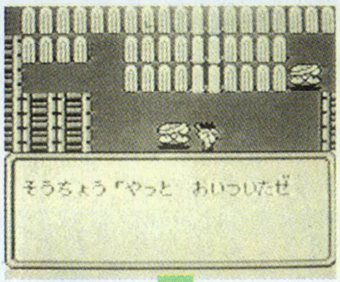
⬅再びゾクの総長に会おうとしても、街の中では会うことはできない。

いっぱいたまった!



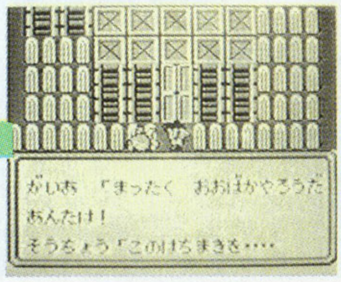
⬅同じことをくり返すと、ハチマキを何本でも持つことができるってワケ。

再び原子力発電所



⬅でも、地下通路を使えばダイジョーブ。感動の再会だったりして。

ハチマキもらい〜!



⬅話しかけると、"ゾクのハチマキ"をまたもらえちゃったりするのだ。

図書券 **1000円**
ファミ通チケット **750ガバス**

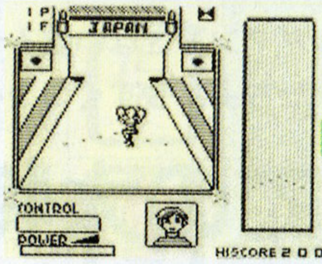
■ワールドボウリング ©アテナ

ミョーなキャラ出現！

神奈川県　大田浩（会員番号902516）

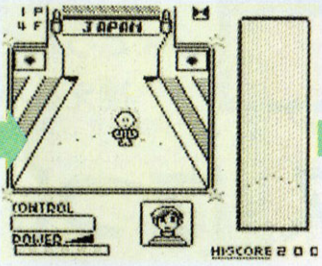
実際のボウリングって難しいんだよね。ストライクなんて、なかなか出ない。でも、ゲームボーイならなんとかなる。ガンバって、ストライクを３回続けて出してみよう。オモシロいキャラを見ることができるのだ！

ストライクで……



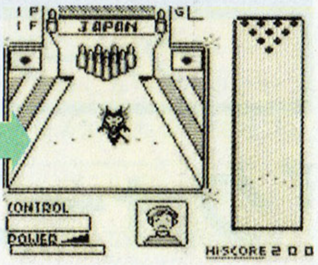
⬆ストライクをとると、チアガールが現われるのだ。

ターキーだと……



⬆ストライクを３回連続で出すと、こんなヤツが。

ガーターだっ！



⬆第１投目にガーターを出すと、悪魔もどきキャラが。

図書券 **1000円**
ファミ通チケット **800ガバス**

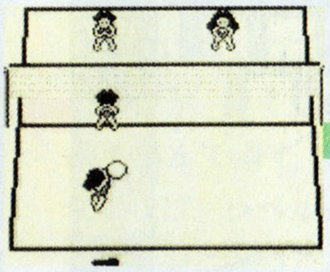
■シーサイドバレー ©トンキンハウス

サーブアタックだっ！

北海道　中山和彦（会員番号902517）

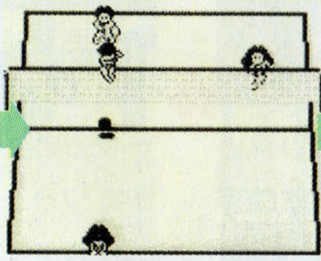
このゲームは、かなりムズいけどコツさえ覚えてしまえば熱中してしまうことウケアイ。で、このゲームの秘技はというと、友だちと２人で、サーブアタックをやるってヤツ。タイミングがバッチリ決まったときは、もう快感!!

ジャンピングサーブ



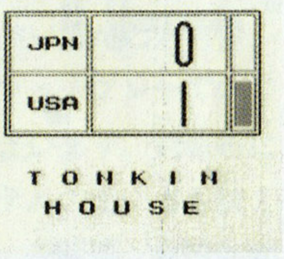
⬆"１P、２P VS COM"のモードでＪサーブ！

アタ〜ック!!



⬆もう１人のプレーヤーがアタック攻撃だっ！

サービスエース！



⬆やりホー!!　サーブアタックが見事に決まったのだ。

図書券 **1000円**
ファミ通チケット **650ガバス**

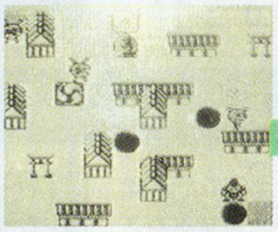
■平安京エイリアン ©メルダック

深いイミはないケド

宮城県　田中脇一（会員番号902518）

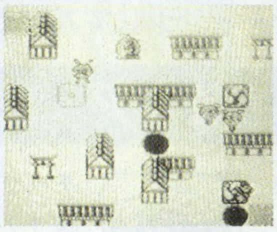
消える障害物、カラクリ灯籠が主人公の上にのっかっちゃう。コレをうまく利用すれば、バリアの役目にもなるのだ。

カラクリ灯籠



⬆障害物が消えたら、主人公をその上に移動。

のっかった!!

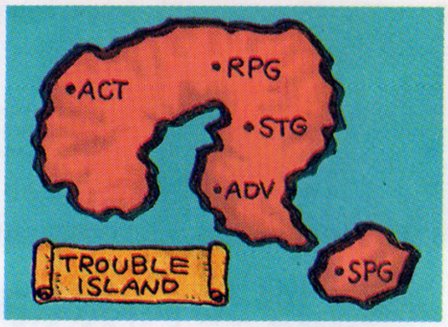


⬆じっとしていると、灯籠が主人公の上に！

はがき急募!!

このコーナーでは、ゲームボーイの秘技を募集している。無敵コマンド、面セレクトにアイテム増殖。全然役に立たない秘技でも、オモシロければ許す。採用者には、図書券とガバスをプレゼントするぞ。古いゲームでもオモシロければ許す。こんな心の広い私たちに、愛のこもった秘技を送ってくれー!!

TROUBLE ISLAND



今号の特集
クォース

トラブルアイランド

どうしてもガマンできない悩みや疑問をパーッと即解決っ！
迷える小羊たちよ、今すぐココへ集うのだーッ!!

『クォース』についての大特集

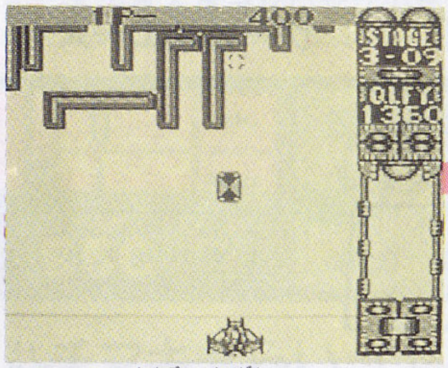
？ 3－9がどうしてもクリアーできません。どうすればクリアーできるようになるのか、コツだけでもイイから教えて！

東京都　水沢幸二



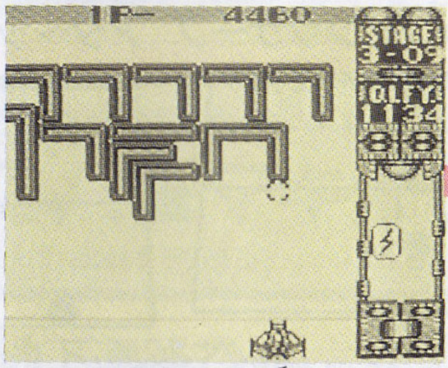
3－9をクリアーするコツは、スクロールストップのアイテムを使いまくることだ。スタート直後、すぐにこのアイテムを手に入れ、ブロックがたくさん出てくるところで使う。そして、またスクロールストップのアイテムを手に入れる。これを繰り返しながらプレイすれば、何とかクリアーすることができる。あとは練習あるのみだ！

スクロールストップを出せ



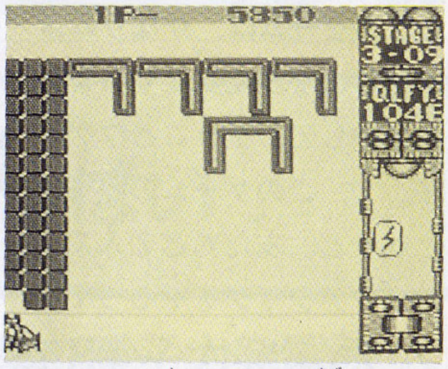
⬆スタート直後に出現するブロックで、スクロールストップを手に入れよう！

ブロックを止めながら



⬆ブロックがたくさん出てくるところで、スクロールストップを使うのだ。

もう一度アイテムを出す



⬆ブロックが止まっている間に、35ピース消してスクロールストップを取る。

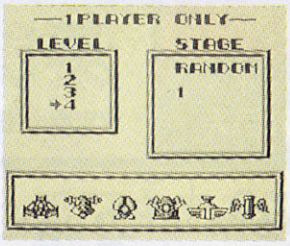
？ ステージ3－9をクリアーすると、裏ステージが始まると聞いたんですけど、裏ステージは2周目のことなんですか？　教えてください。

埼玉県　井岡考



違います。２周目なんかじゃありません。エンディングのあとに始まるのは、本当のステージ４なのです。腕に自身のある人は、チャレンジしてみよう！

コレがステージ４なのだ！



⬅とてつもなく難しいステージ。キミはクリアーできるか!!

担当アルゴマン



ミラクオーレ鈴木　頭は使わず、指先だけで勝負っ！アクション、シューティングなら何でもオーケーだ。



タップ宮島　頭をう～んと使うゲームが大得意。パズルゲームやRPGだったら、どんなモノでも任せとけ！



セピアライト川嶋　見た目通りのボーッとしたお人。でも、どんなゲームでもサラリとこなしてしまうのだ。

アイテム	シングルプレー	マッチプレー
	ブロックを25ピース消すと出現。弾の飛ぶスピードが速くなるアイテムなのだ。	出現条件はシングルプレーと同じ。弾が早くなる以外に、目隠しが半透明になるのだ。
	ブロックを35ピース消すと出現。8秒間、ブロックの動きを止めてくれるぞ。	出現条件や、使ったときの効果はシングルプレーとまったく同じだ。
	ブロックを45ピース消すと出現。画面上のブロックを一瞬のうちに消滅させるのだ。	出現条件はシングルプレーと同じ。目隠しを一定の量だけ後退させる効果も合わせ持つ。
	ブロックを55ピース消すと出現。スクロールを一定時間遅くするアイテムだ。	シングルプレー時とは逆で、下向き矢印となる。相手のスクロールが32秒間早くなる。
	ブロックを65ピース消すと出現。1P用のアイテム4つの効果が、ランダムに現れる。	マッチプレー時には、出現しないアイテムなのだ。ちょっと残念ってカンジ。
	シングルプレー時には、出現しないアイテムなのだ。待っていてもダメってわけ。	ブロックを65ピース消すと出現。相手の画面を、3段まとめてスクロールさせる。

？ シングルプレーとマッチプレーでは、アイテムの効果が違ってくるらしいのですが、アイテムの出現条件はどうなってるんですか？　山形県　相原雄太

確かにシングルプレーとマッチプレーでは、アイテムの効果が違ってくる。でも、それはホンの少しの違いで、基本的な効果はほとんど同じ。どんなところが違っているのか、表にしておいたので、しっかりと頭の中にたたき込んでおこう。アイテムの効果がはっきりわからないと、対戦プレーでは非常に不利になっちゃうからね。

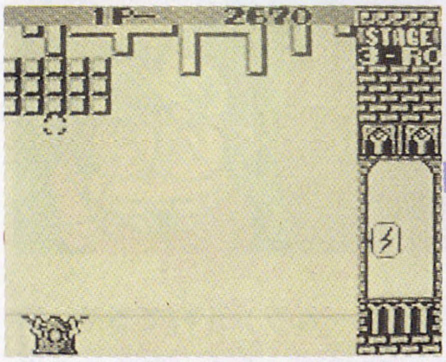
？ マッチプレーが死ぬほど好きなんだけど、誰とやっても勝てません。どんなことに注意してプレーすれば勝てるようになるのですか？　埼玉県　工藤宗次

✚ボタンの上を押すと、ブロックが早く落ちてくるのは知ってるよね。これを利用して、ブロックの動きを早くする。画面にブロックが現われたら、死なない程度に多くのブロックを詰んでいこう。早くブロックを出し多く詰んで消す。くり返しやっていけば、レベル2くらいまでなら絶対に勝つことができるだろう。でも気をつけなければいけないのは、一度にたくさんのブロックを消そうとして自滅すること。何事もほどほどにね。

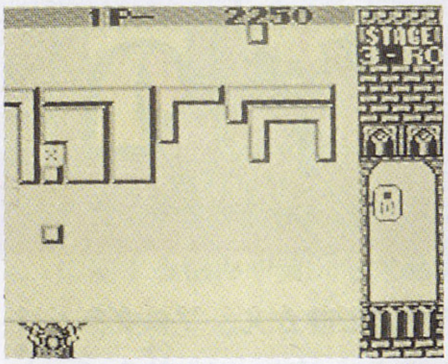
？ アイテムの効果的な使い方がわからず、マッチプレーでいつも負けてしまいます。対戦時に有効なアイテムの使い方を教えてください。千葉県　会田弘和

対戦時における有効なアイテム使用法は、自分に効力のあるものはどんどん使い、相手に効力のあるものは温存しておく。そして、相手の音に耳をすまして、ブロックを消している音が聞こえなくなったら、ここぞとばかり相手に効力のあるアイテムを使うのだ。相手はブロックを消そうと必死になっているハズだから、きっとパニック状態になるぞ。

対戦プレーはスピードが命だ!



⬆ブロックが少しでも見えたら、連射しまくりどんどんブロックを消すのだ。



⬆できれば、写真のようにある程度まとめてブロックを消すのが望ましい。

SD戦国伝 国盗り物語

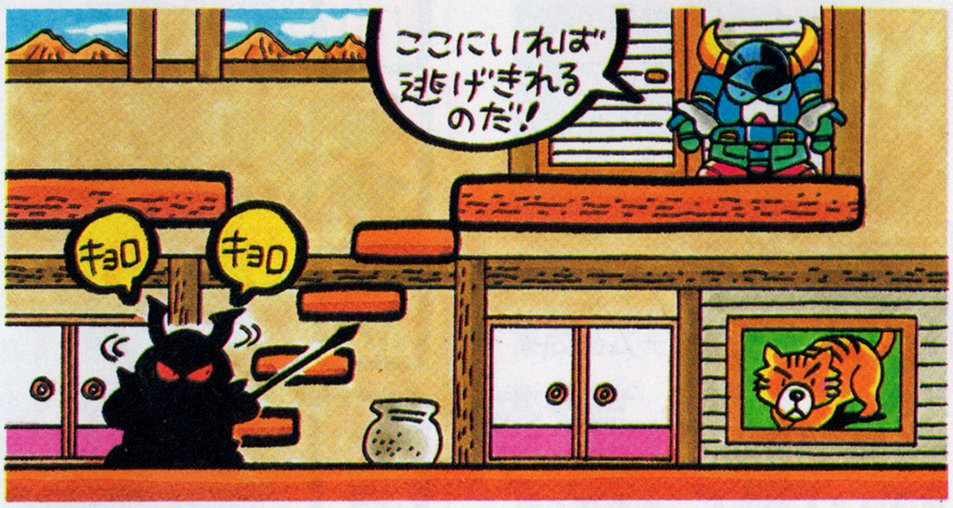
バトル必勝法を教えます

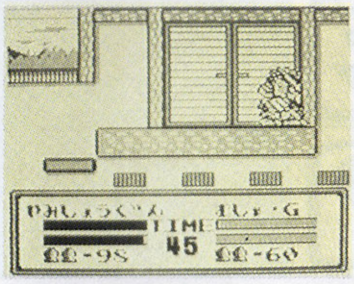
？ とりあえずゲームを始めてみたけれど、最初は何からやればいいのでしょう。ボーッとしてると敵が増えてる気もするんですけど？　神奈川　早坂照

スタート直後、自軍の武者は4人しかいない。だから、まず中立軍を引き抜いて仲間を増やそう。引き抜くときは、必ずカリスマの高い武者で行くように。

？ 敵の大将が倒せないんです。強い武者で戦ってみてもあまりダメージを与えることができません。いったいどうすればいいの？　栃木県　浅野晃二

敵の本城近くに城をたてる。そして、大将との戦いである程度ダメージを受けたらす速く2階へ上がり右に行こう。敵は自機を追って来て、上ぼれなくなるのだ。逃げたら城で回復。これをくり返せば必ず倒せるぞ。





⬅バトルで死にそうになったらす速く逃げろ。

？ バトルモードで逃げられずに死んでしまいます。死にそうになったときに、なんとか安全に逃げる方法はありませんか？　鹿児島県　福留輝一

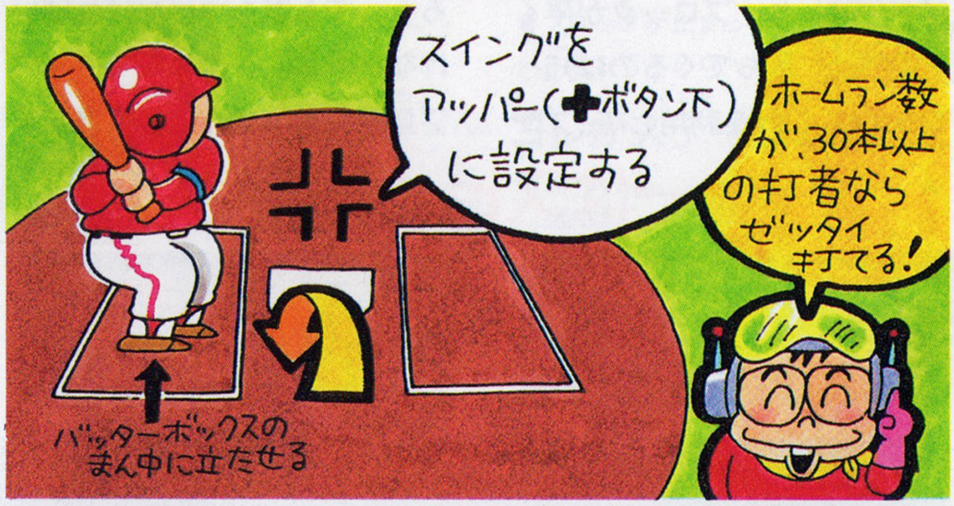
戦場は、林か平地を選ぶ。平地ならば木の一番上の左側の枝、林なら左上すみの枝の上にいれば安全だ。

ベースボールキッズ

ホームランが打てない人へ

？ ホームランがなかなか打てずに困ってます。ボクを一流のホームランバッターにしてください！　どうかよろしくお願いします。　東京都　佐々木正則

ホームランを打ちたいなら、やっぱりプログラムバッティングモードを使いこなさなきゃね。普通にバットを振っていても、ホームランは出るけれど、確率がグーンと低くなっちゃうのだ。



それにひきかえ、プログラムバッティングモードを使えば、本塁打数30本以上の選手なら、確実にホームランが打てるぞ。詳しい説明は、上のイラストを参考にしてくれ。

バットマン

ゲーム後半で悩んでる人へ

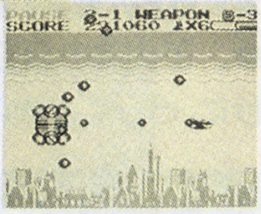
ステージ3－1に出てくるボスが倒せません。どうやったら簡単に倒すことができるでしょうか？　福島県　名花裕二



ステージ3－1のボスは、2パターンでしか攻撃してこない。画面右側にいるときは、弾を8方向に撃ち、前に出てきたときは自機を目がけて連射してくる。このふたつのパターンをしっかり覚えておけば、コイツがどんなに弾をバラまこうと、楽に倒せるぞ。詳しくは、右の写真を参考にしてくれ。



⬅敵が右側にいるときは、上下に動きながら攻撃するとイイぞ。

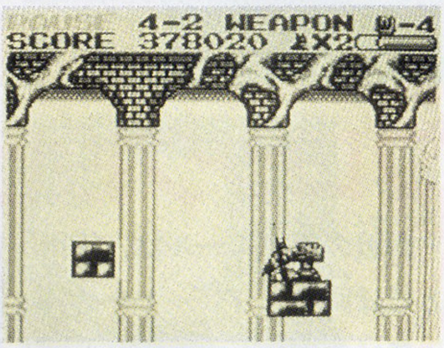


➡敵が前に出てきたら、うしろにまわり込んで後方攻撃をせよ。

ステージ4－2が全然進めません。どうすればイイのか教えてください。　東京都　佐藤仁



ステージ4－2をクリアーしたいなら、注意しておくことがひとつある。それは、ウェーブガンを装備しておかなきゃダメ！　ということだ。ノーマルガンでクリアーするのは、ほとんど不可能といえるだろう。ウェーブガンなら射程距離も長いし、弾道が波うつので、ステージのあちこちに配備されている砲台を破壊しやすいのだ。砲台が破壊できなかった場合は、右の写真を参考にするとイイぞ！



⬆砲台は弾を撃っていなければ、3分の1くらい重なってもダメージを受けない。うまく跳び乗り、連射でコワせ！

ネメシス

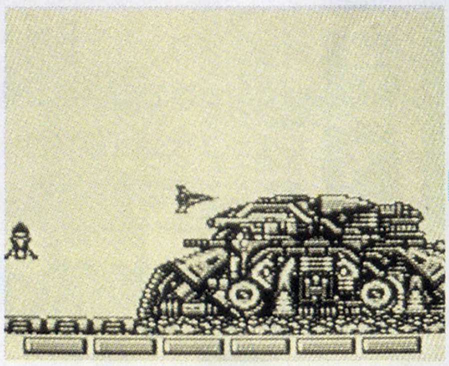
ステージ4のボスは弱い！

ステージ4のボスがメチャ強くて倒せないよ～！　どうすれば倒せるのか、ぜひ教えてください。　東京都　田中直人

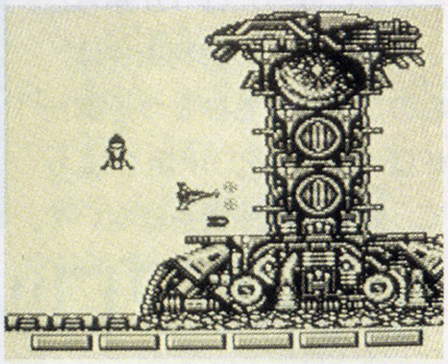


ステージ4のボスは、オプションを持っていれば2秒で倒せる。ボスが出てきたら、右の写真のように戦えば誰にでも倒せるぞ。

オプションがあればとーっても簡単!!



⬆ボスが出現する前に写真の位置につく。オプションを前に出しておこう！



⬆もしオプションがなくても、写真の位置で撃ちまくれば楽勝なのだ。

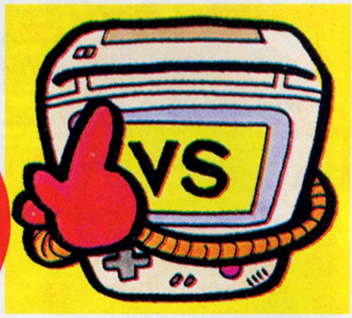
悩みがあるならど～んとこい!

このコーナーでは、ゲームボーイに関する悩みや質問を大募集しているのだ。どんな事でもサクッと解決しちゃうので、はがきをどんどん送ってくれると嬉しいぞ！



全国400万のゲームボーイファンに送る▽▽

対戦ゲーム講座



タイセン
GAMEレクチャー
Vol.3

友だち２人集まればゲームボーイで対戦。都会派のBOYS&GIRLSだけに、とっておきの必勝法を教えます。



フリップル

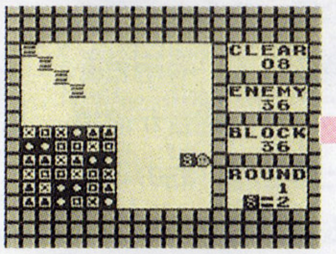
タイトー　発売中　3090円込

アーケード、ファミコンに続き、ゲームボーイでも登場。対戦では、『テトリス』のように相手のブロックを増やすこともできるのだ!!

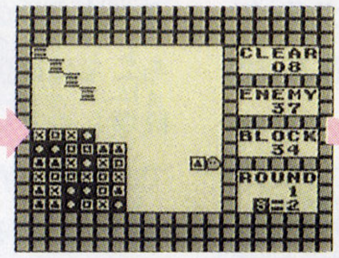
ブロック投げて、ブロック消して……

対戦の基本ルールは、1P用とほぼ同じ。プレーヤーの持っているブロックと同じマークのブロックに投げつけて、消していけばいいのだ。

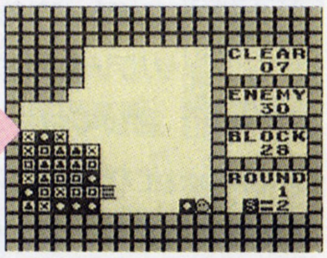
ゲームは、3、5、7セットマッチの3種類。たとえば3セットマッチならば、2セットを先に取ったほうが勝ちだ。1ゲームごとの勝利条件は、右の3つのうちひとつを満たせばオーケー。1P用と違って、制限時間や得点はないぞ。



⬆同じマークのブロックにネライをさだめて……。



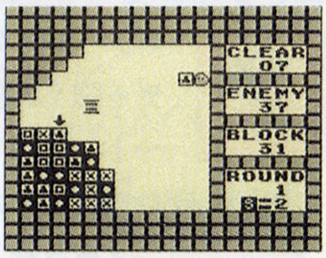
⬆Aボタンで投げる。ぶつかったブロックは消滅。



⬆同時に2個以上のブロックを消すこともできるのだ。

勝利の条件

1. 先にブロックをクオリファイ(クリアー)以下の数にした場合
2. 相手のブロックを画面に表示できなくなるまで増やした場合
3. 相手がスペシャルブロックも使い果たして手詰まりになった場合

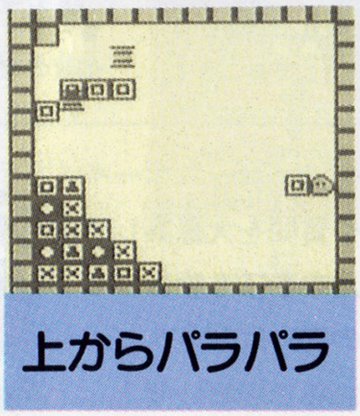


⬆天井の凸凹に当てて、上からネラうこともできるぞ。

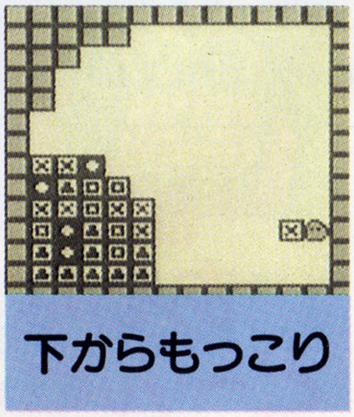
相手のブロックを増やすふたつの方法

2個以上のブロックを同時に消すと、〝消したブロック－1〟のブロックが相手側に落ちる。

また、4個以上のブロックを同時に消すと、相手のスペシャルブロックがとれるのだ。



1個のブロックを4回連続で消すと、相手のブロックが1段持ち上がる。4回目にとったマークと同じブロックが出現。相手の最下段のブロック数だけ、上昇するのだ。



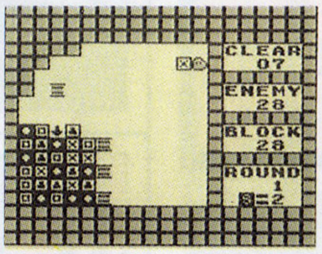
あると思うなスペシャルブロック、ないと思うな相手のブロック!!

対戦必勝講座　その1

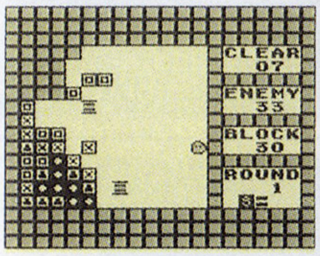
手詰まり避けてミス避けて

どんなパズルゲームにもいえることだけど、手詰まりは絶対に避けなくてはいけない。返ってくるブロックが、次につながるかどうかを常に意識しよう。2〜3手先を読めるようになればベストだ。

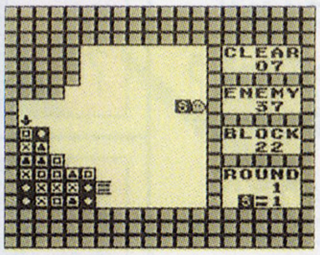
また、キャラの右側のマス目を見て、投げる位置を確認しよう。



⬆いつも4種類のブロックが残るように消そう。



⬆ブロックが降ってる間は、当たり判定なし。



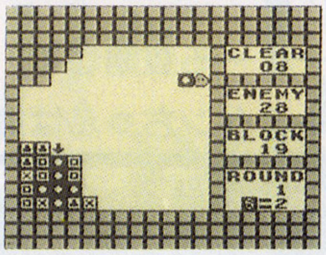
⬆天井の凸凹によって上から落とせない段もある。

対戦必勝講座　その2

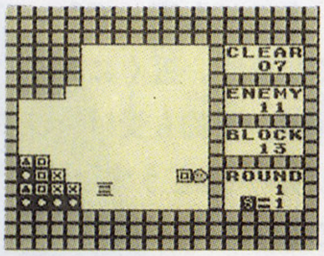
連続ブロックいっきに消去!

相手のクリアーをふせぐためには、相手ブロックを増やすことが大切なポイント。増やし方は左下のようにふた通りあるけど、どちらがイイと思う？

結論からいうと、上からブロックを降ろさせるようにするほうがいい。ブロックを下から持ち上げると、相手に連続したブロックを消す機会を与えることになるからね。1個のブロックを3回消したら、連続ブロックを消すようにするとイイぞ。



⬆4個以上連続したブロックは必ず消すように！



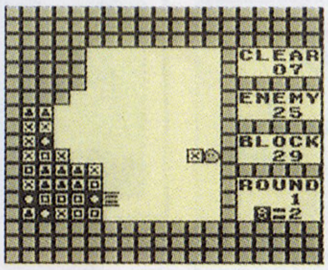
⬆相手にブロックを持ち上げられたらチャンス！

対戦必勝講座　その3

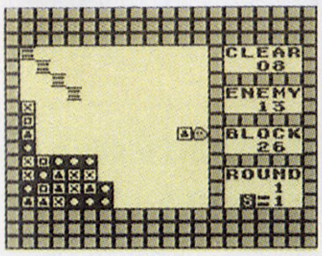
耳をすましてリッスントゥミュージック

相手の音楽もよく聞こう。残りブロックが5個以内になったとき、スペシャルブロックがなくなったとき、天井にブロックが接触しているときのどれかになると、音楽のテンポが早くなる。

もちろん、この条件は自分も同じこと。



⬆ブロックが天井に接触したら、速攻で1段ずつ消去。



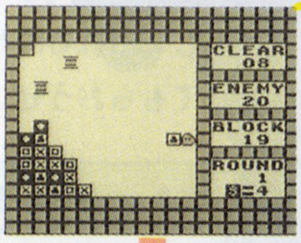
⬆スペシャルブロックがあるなら手詰まりを恐れるな。

あと5個!!

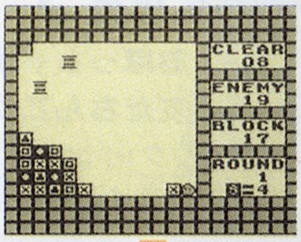
相手のブロック数が5個以下になったら、とにかく相手ブロックを増やすことを優先しよう。

対戦必勝講座　その4

ときにはじっくりウエイティング



⬆4個あると、心強いぞ。



⬆男は黙ってじっと待つ。



⬆相手のミスで勝った!!

スペシャルブロックは、最初、お互いふたつずつ持っている。

相手がひとつ使えば、そのスペシャルブロックは自分のものになる。つまり、自分が4つ持っていれば、相手はゼロということだ。こんなときは、相手のミスを待つのもひとつのテ。ただし、相手の残りブロック数が少ないときは、攻撃すること。

帰ってきた GAME BOY NEWS

新コーナーも登場して、ますます乗りに乗ってるのだ——とケンちゃんは毎日つぶやいている……。

おたよりコーナー

ゲームボーイ本体が欲しいのですが、どこにも売ってないので困っています。近くにあるおもちゃ屋は、予約も受け付けてくれないし……。どうすれば、手に入るでしょう？

埼玉県　平井祐一郎

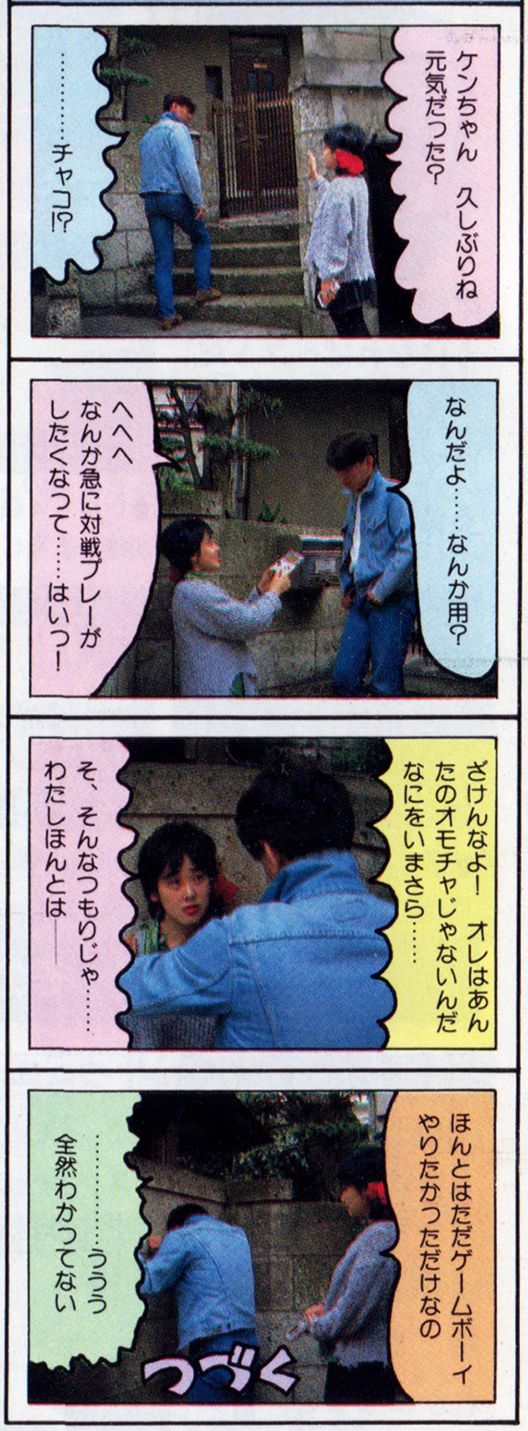
う〜ん。お店によって違うと思うけど、関東近辺の大きな玩具店や量販店では、日曜日ごとにゲームボーイ本体を販売するらしいのだ。日曜日の朝、早めに買いに行けば手に入る確率が高いぞ!!　がんばってくれ!!

ゲームボーイをやっているうちに、なぜか画面の端の液晶が映らなくなってしまいました。どうすれば、いいのでしょう？

千葉県　田久保和正

買ったお店か、任天堂へ即修理を依頼しよう。もし、保証期間の6ヵ月以内ならばタダで修理をしてくれるのだ。さっそく直してもらおうぜ。

ゲームボーイ屋 ケンちゃん



いまどきの液晶ゲーム



おぼっちゃまくん 友だちんこゲーム

●パック・イン・ビデオ　3980円

最新液晶ゲームを紹介するこのコーナー。記念すべき第1回目は、アニメでおなじみの『おぼっちゃまくん』のゲーム。御坊茶魔くんを操作して、御嬢沙麻代ちゃんや貧保くんの家に寄って、友だちんこしながら町内を1周するというゲームだ。



➡みんな知ってるあのキャラクターがいるぞ。

はがき待ってるよん

ご意見ご感想など、なんでもいいから送ってほしかったりするのだ。

〒107-24 東京都港区南青山6-11-1
スリーエフ南青山ビル
㈱アスキー ファミコン通信編集部
ゲームボーイ通信係

meldac

株式会社メルダック　東京都港区南青山1-1-1(新青山ビル東館)〒107

天神怪戦

いざ、天神五人衆。
江戸の天下を救うため、
この世に出てきた天神の子。
足軽、侍、忍者に法師、
紅一点の巫子ときた。
そろいもそろった天神五人衆。
それぞれの妖力をフルに生かして、
地獄と化した花のお江戸を
妖怪どもから救うのだ。
さて、だれとだれとでどう戦うか。
攻撃態勢は一つではない。
これが天神怪戦の最大の特徴だ。人呼んで、
フォーメーション・アクション・シューティング。
めまぐるしく変化しつづける戦況を
リアルタイムで判断し、
4つのフォーメーションを
使い分けながら突き進んでゆく。
五人の天神をどう組み合わせ、
どの戦闘隊形で戦うか。
江戸の夜明けは、
その作戦力にかかっているのだ。
さあ、いよいよ
天神怪戦の幕が切って落とされる。



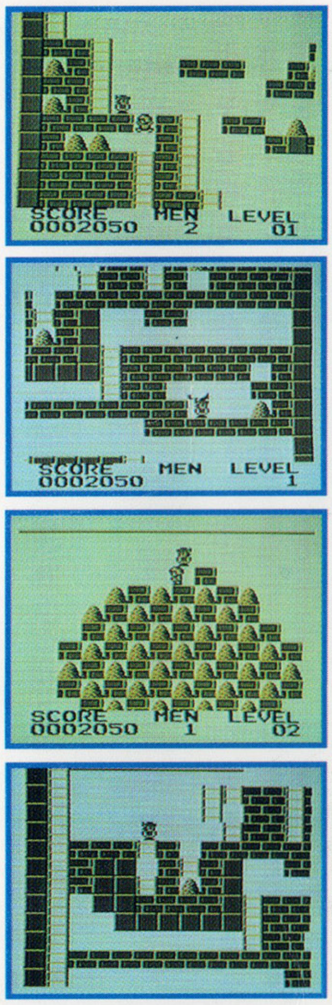
ワレハ神ノ子。

ゲームボーイ「天神怪戦」4月27日発売予定、希望小売価格¥3,500(税込)。テレフォン・インフォメーション03(403)6663

天神怪戦「スーパーヒントブック」徳間コミュニケーションズより、5月上旬発売決定。
フォーメーション・アクション・シューティングの㊙テクを満載。妖怪達を倒すヒントを大公開。君も全国書店に急げ。

Nintendo GAME BOY™

王者は必ず甦る。



売り切れ続きの伝説のアクション・パズル・ゲーム、ゲームボーイ版「ハイパーロードランナー」が、ついに再登場する！
全国の自称テクニシャン諸君、50面クリアを急げ!!

Hyper Lode Runner™
ハイパーロードランナー

GAME BOY ゲームボーイ専用カートリッジ

対戦型
1人でも遊べます

4月28日発売

- 「隠し部屋」を追加した充実の85面構成
- 自分でゲームを作れるエディット機能つき
- 対戦モード対応

¥2,800（税込み）



ゲームボーイ™は任天堂の商標です。
- 価格はメーカー希望小売価格です。
- 表示価格は、税込みになっております。
- 写真・イラストと商品は多少異なることがあります。
- 全国の有名デパート、玩具店、スーパーでお求めください。

「バンダイのおもちゃは、おもちゃ券で買えます」
◄このマークのお店でお求め下さい！

バンダイファミコンクラブ
テレホンサービス
東京☎03-847-0026・0061
電話番号はよく確かめてネ！

株式会社バンダイ
玩具第2事業部
東京都台東区駒形2-5-4 〒111-81
BANDAI

ゲームボーイ通信 4
ファミコン通信5月11日・25日合併号特別付録①
平成2年5月25日発行（隔週金曜日発行） 第5巻 第10・11合併号 通巻101号
PRINTED IN JAPAN